



**INSTITUTO SUPERIOR TECNOLÒGICO BOLIVARIANO DE
TECNOLOGÌA**

**UNIDAD ACADÉMICA DE EDUCACIÓN COMERCIAL,
ADMINISTRATIVA Y CIENCIAS**

**Proyecto de Investigación previo a la obtención del título de:
TECNÓLOGO EN ANALISIS Y SISTEMAS**

TEMA:

**DESARROLLO DE UN REPOSITORIO DE SOFTWARE GESTIONADO
POR ESTUDIANTES PARA SOLUCIONES TECNOLOGICAS Y
MICROEMPRESAS**

Autor

Cherrez Villao Dayan Javier

Tutor

LSI. Walter Criollo Portilla

Guayaquil, Ecuador

2018

DEDICATORIA

Agradezco a Dios por guiarme en este camino largo de mis estudios por levantarme en mis malos momentos de mi vida y a mi familia por haber estado hay en todo momento que la necesitaba y a mi madre por su apoyo incondicional y a al instituto tecnológico bolivariano por enseñarme los buenos modales de la vida y superarme siempre y nunca decaer

Cherrez Villao Dayan Javier

AGRADECIMIENTO

Agradezco a Dios por guiarme en este camino largo de mis estudios por levantarme en mis malos momentos de mi vida y a mi familia por haber estado hay en todo momento que la necesitaba y a mi madre por su apoyo incondicional y a al instituto tecnológico bolivariano por enseñarme los buenos modales de la vida y superarme siempre y nunca decaer.

Cherrez Villao Dayan Javier

**PROYECTO DE INVESTIGACIÓN PREVIO A LA OBTENCIÓN DEL
TÍTULO DE: TECNÓLOGO EN ANALISIS Y SISTEMA**

TEMA:

**DESARROLLO DE UN REPOSITORIO DE SOFTWARE GESTIONADO
POR ESTUDIANTES PARA SOLUCIONES TECNOLOGICAS Y
MICROEMPRESAS**

Autor: Cherrez Villao Dayan Javier

Tutor: Lcd. Criollo Portilla Walter German

Resumen

El siguiente emprendimiento tiene como objetivo solventar lo que pasa actualmente en lo que existe es en todo Ecuador como en la ciudad de Guayaquil , La presente empresa JCM va a comenzar como un emprendimiento para ayuda y beneficio a la comunidad se va a realizar el proceso de desarrollo de esta aplicación durante este año 2018 para luego abrirlas a las puertas de internet como objetivo este emprendimiento va ayudar a la comunidad a poder actualizarse con software gratuitos que podrán ser descargables en el sitio y podrán ser utilizados por personas que tienen bajos recursos que no puedan comprar un sistema y ayudar a la población de microempresas y cualquier persona que de sistema a actualizarse en el ámbito de software y ser una comunidad tecnológica. A las personas que suban la extensión de su sistema para que las demás personas puedan descárgalos gratuitamente se le dará el beneficio de ser reconocidos a nivel web por su dicho trabajo donde todas las personas que descarguen sus sistemas podrán ver sus datos personas y contactarse con él para dicho contrato o modificación.

Control interno

Efectivo

Arqueo de caja



**INSTITUTO SUPERIOR TECNOLÓGICO BOLIVARIANO DE
TECNOLOGÍA**

**UNIDAD ACADÉMICA DE CIENCIAS COMERCIALES,
ADMINISTRATIVAS Y CIENCIAS**

**PROYECTO DE INVESTIGACIÓN PREVIO A LA OBTENCIÓN DEL
TÍTULO DE: TECNÓLOGO EN ANALISIS Y SISTEMA**

TEMA:

**DESARROLLO DE UN REPOSITORIO DE SOFTWARE GESTIONADO
POR ESTUDIANTES PARA SOLUCIONES TECNOLOGICAS Y
MICROEMPRESAS**

Autor: Cherrez Villao Dayan Javier
Tutor: Lsi. Criollo Portilla Walter German

Abstract

The next enterprise aims to solve what currently happens in what exists in Ecuador as in the city of Guayaquil, The present JCM company will start as a venture for help and benefit to the community is going to make the process of development of this application during this year 2018 to then open them to the internet as a goal this endeavor will help the community to be updated with free software that may be downloadable on the site and may be used by people who have low resources who do not they can buy a system and help the population of micro-enterprises and any person who has a system to update in the field of software and be a technological community. People who upload the extension of their system so that other people can download them for free will be given the benefit of being recognized at the web level for their work where all people who download their systems can see your personal data and contact him for said contract or modification.

Internal control

Cash

Cash register

ÍNDICE GENERAL

Contenidos:	Páginas:
Carátula.....	I
Dedicatoria.....	II
Agradecimiento.....	III
Certificación de la aceptación del tutor.....	IV
Resumen.....	VII
Abstracta.....	VIII
Índice general.....	IX
Índice de figuras.....	XI
Índice de cuadros.....	XII
Capítulo I	17
1 El Problema	17
1.1. ANTECEDENTES DE LA INVESTIGACION	17
1.2. UBICACIÓN EN UN CONTEXTO	17
1.3. Situación conflicto	18
1.4. Planteamiento del problema	19
1.5. Delimitación del Problema	19
1.6. Variables de la Investigación	19
1.6.1. Variable independiente	19
1.6.2. Variable dependiente	19
1.6.3. Evaluación del problema.	20
1.7. Objetivos de la Investigación	20
1.7.1. Objetivo general	20
1.7.2. Objetivos Específicos	20
1.8. Justificación	21
Capítulo II	23
2. Marco Teórico	23
2.1. Antecedentes Históricos	23
2.2. ANTECEDENTES REFERENCIALES	24
2.3. Bases teóricas	26
2.4. Hardware y software	30

2.5. Fundamentación legal.....	34
2.6. Conceptos Básicos.....	36
Capitulo III.....	40
3. Metodología.....	40
3.1 Antecedentes Histórico	40
3.2. Diseño metodológico de la investigación	40
3.3. Diseño metodológico de la investigación	41
3.4. Tipos de investigación.....	42
3.5. POBLACIÓN Y MUESTRA	44
3.6. Técnicas e instrumentos de investigación.....	45
3.7. Recolección y procesamiento de la información.	45
3.8. Métodos Teóricos.....	46
Capitulo IV.....	47
4. La propuesta.....	47
4.1. Análisis e Interpretación de resultado.....	47
4.2. Título de la propuesta	52
4.2.1. Descripción del diseño del software	52
4.2.2. Fundamentación.....	52
4.2.3. Justificación	53
4.2.4. Antecedentes	53
4.3. Misión y visión del sistema	54
4.3.1. Misión.....	54
4.3.2. Visión	54
4.4. Objetivos.....	54
4.4.1. General.....	54
4.4.2. Específicos	54
4.5. Diagrama de Gantt	55
4.6. Diagrama de red	56
4.7. Plan de ejecución	57
4.8. Ubicación.....	58
4.9. Solución de propuesta.....	58
4.10. Requerimientos del hardware.....	58
4.10.1. Presupuesto del hardware y software.....	60
4.10.2. Diagrama de flujos de datos	62

4.10.3. Diagrama de flujo de información	65
4.10.4. Diagrama general del sistema	67
4.10.5. Nombre de tablas	67
4.10.6. Nombre de la base de datos	68
4.10.7. Nombre de tablas	68
4.10.8. Vistas	68
4.10.9. Nombres de campos de las tablas	68
4.11. Definición de variables	68
4.11.1. Nombres de controladores	69
4.11.2. Nomenclatura del modelo físico de la base de datos	70
4.11.3. Generalidades	70
4.11.4. Lenguaje de programación	70
4.11.5. Utilización de bases de datos	70
4.11.6. Diagrama Jerárquico Hipo	71
4.11.7. Modelo entidad de relación	72
4.11.8. Diccionario de datos	73
Conclusiones	93
Recomendaciones	94
Bibliografía	95
ANEXOS	97

ÍNDICE DE TABLAS

Tabla N.º 1 Requerimientos de Software	56
Tabla N.º 2 Requerimientos del Hardware.....	56
Tabla N.º 3 Costo del Hardware.	56
Tabla N.º 4 Costo de Software.....	57
Tabla N.º 5 Costo de rediseño del sistema.	57
Tabla N.º 6 Costo total del proyecto.	58

ÍNDICE DE GRÁFICOS

Modelo de la Propuesta	43
Gráfico N.º 1 Pregunta # 1.....	43
Gráfico N.º 2 Pregunta # 2.....	43
Gráfico N.º 3 Pregunta # 3.....	44
Gráfico N.º 4 Pregunta # 4.....	45
Gráfico N.º 5 Pregunta # 5.....	45
Gráfico N.º 6 Pregunta # 6.....	46
Gráfico N.º 7 Pregunta # 7.....	46
Gráfico N.º 8 Pregunta # 8.....	47
Gráfico N.º 9 Pregunta # 9.....	47

Capítulo I

1 El Problema

1.1. ANTECEDENTES DE LA INVESTIGACION

1.2. UBICACIÓN EN UN CONTEXTO

(FECYT, 2015)

Según la FUNDACION ESPAÑOLA PARA LA CIENCIA Y LA TECNOLOGIA “FECYT”, en su informe “Educación en Ciencias de la Computación en España 2015” afirman que la programación y los sistemas son altamente desconocidos para alumnos y padres un 82% de los padres y un 76% de los alumnos de entre 12 y 16 años no saben que enseñanzas abarca la computación y así es como afecta tanto en el sector económico y estudiantil...”

Esto es una gran parte por que la gente en particular pierden el interés en navegar en algún sitio web o aplicaciones web de contenido educativo, por lo que no encuentran como solucionar sus problemas sean de programación o problemas de negocios algunos ,estudios afirman que en promedio el tiempo de permanencia en el sitio no supera los 50 segundos y ya no quieren seguir navegando, porque no tienen la debida e información que busca paso a paso, sin embargo, hay unas que impactan visualmente. Es por eso que también no solamente basta con tener una “página o aplicación” en la web mundial, sino que debes saber explotar todas sus ventajas y beneficios que te permitirán llevar a nivel de élite a tu empresa o negocio personal.

Pues la actual ubicación de este problema que existe es en todo Ecuador como en la ciudad de Guayaquil negocios pequeños que tienen miedo actualizarse y reconocidas universidades donde los estudiantes no todos saben programar y ser competencias para empresas o emprender en esta carrera.

Algunas universidades no tienen departamentos de orientación vocacional de desarrollo estudiantil en las que, mediante asesorías y demás

mecanismos, ayudarían a los estudiantes a tomar la decisión de qué carrera estudiar y no enfrentar este actual problema.

Así mismo hoy en día no hay páginas web que llamen la atención a clientes con negocios pequeños para que puedan actualizarse y descargar gratuitamente sistemas que estudiantes de las universidades realice y almacenarlos en una aplicación web y mejorar la actividad de sus negocios y así llevar a un siguiente nivel de pequeños negocios en Guayaquil.

1.3. Situación conflicto

La mayoría del sector económico de Guayaquil de pequeños negocios en general no cuenta con sistemas de productividad porque no hay aplicaciones web que permitan descargar sistemas de productividad gratuitamente que ayuden a sus negocios el problema empieza por que los clientes de negocios pequeños no tienen los suficientes recursos para comprar un programa o mandarlo hacer y esto afecta a perdidas en sus ingresos de su negocio a futuro que ayuden a este problema a darle la facilidad de tener sistemas al menos pequeños para que se adapten a este nuevo régimen tecnológico.

Y lo que es el sector estudiantil no hay sitios web o aplicaciones web donde haya un plan de estudio que enseñe a niveles paso a paso las materias de programación básicas que dan en las universidades de Guayaquil y que eviten a los estudiantes dar molestias de estar buscando en sitios web porque hoy en día las personas entran a un sitio ni menos de 30 segundos se aburren y nos saben cómo solucionar problemas informáticos y así aumenta el menor desempeño de esta carrera, la mayoría de sitios o aplicaciones web no ofrecen programas gratuitos almacenados donde estudiantes realicen sus sistemas y lo suban para q gente con pequeños negocios permitan actualizarse y por ejemplo, manuales de usuarios que expliquen el funcionamiento del programa y así ayuden a mejorar el intelecto del estudiantes y clientes con sus negocios, que esa nueva generación de programadores prospere en un futuro y en

clientes con pequeños negocios los ayuden a mejorar su situación económica en su negocio.

1.4. Planteamiento del problema

¿Cómo influye la falta de una aplicación web para repositorio de información de rutas de software libre para la descarga de soluciones tecnológica, en el proceso productivo de las pequeñas empresas y en el proceso enseñanza aprendizaje en la comunidad educativa?

1.5. Delimitación del Problema

País: Ecuador

Provincia: Guayaquil

ASPECTO: APLICACIÓN WEB

CAMPO: PROGRAMACION EN PHP Y MYSQL

AREA: EDUCACION Y COMERCIO

Población: General

Tiempo: Periodo 2018

1.6. Variables de la Investigación

1.6.1. Variable independiente: Desarrollo de un repositorio de software gestionado por estudiantes para soluciones tecnológicas y microempresas

1.6.2. Variable dependiente: Mejora en el proceso enseñanza aprendizaje y productividad de las microempresas.

1.6.3. Evaluación del problema.

El siguiente proyecto de investigación se desarrolla en el siguiente aspecto investigativo que se realizó:

Delimitado: Este proyecto que tiene como finalidad ayudar a la comunidad se va a desarrollar en la provincia del guayas.

Claro: Un dato importante es que en la mayoría de los sitios web donde hay programas subidos no hay los datos personales del autor del sistema.

Relevante: Este proyecto constituye a impulsar a las empresas pequeñas y medianas a actualizarse y que aumente en el país la automatización tecnológica.

Factible: Este proyecto es factible ya que ayudara a millones de personas con bajos recursos a automatizarse tecnológicamente en sus pequeños negocios

1.7. Objetivos de la Investigación

1.7.1. Objetivo general

Realizar diagnóstico inicial a un sector educativo y microempresarial acerca a la falta de repositorios de información de software, mediante técnicas de investigación que nos lleven al desarrollo de un repositorio de software gestionado por estudiantes para soluciones tecnológicas y microempresas.

1.7.2. Objetivos Específicos

Identificar las referencias bibliográficas acerca del Desarrollo de un repositorio de software gestionado por estudiantes para soluciones tecnológicas y microempresas

Diagnosticar el estado actual del Desarrollo de un repositorio de software gestionado por estudiantes para soluciones tecnológicas y microempresas

Desarrollo de un repositorio de software gestionado por estudiantes para soluciones tecnológicas y microempresas

1.8. Justificación

Conveniencia:

No hay sitios donde puedas descargar programas gratuitos y completos y tampoco sitios donde puedan subir la gente sus programas y que sean reconocidos a nivel de web de quien hizo ese sistema hasta donde el usuario lo haya finalizado dicho sistema y tengas constancia de quien lo hizo los datos personales del autor del sistema y que gente de otras partes que empiezan con sus pequeños negocios a surgir puedan ver el autor del sistema y se sientan más seguros y confiables de descargarlos gratuitamente sin ningún costo alguno, ya que un programa un en día cuesta demasiado y así prosperar un mejor futuro a las personas que están iniciando sus medianas empresas como tiendas llevar su inventario de sus productos.

Relevancia Social:

Esto también ayudaría a los estudiantes de la carrera programación ano solamente bajarse un sistema y copiarlo sino que aprender de el por medio de manuales de usuarios.

Así surgió el problema actual tanto en la comunidad que la gente tenía miedo a actualizarse con software gratuitos y mejorar sus empresas pequeñas o medianas.

Implicaciones Prácticas:

Esta investigación es uno de los indicios para mejorar los estudios las universidades y negocios pequeños porque con el pasar de los años no se puede dejar que el país quede en un retraso en esta parte porque con la ayuda de esta investigación se puede dar un mejor servicio viendo desde varias perspectivas, entonces lo que se desea con este proyecto es que sea un modelo a seguir que permita mejorar la productibilidad en los negocios pequeños con nuestros productos gratuitos y ayudar a la nueva generación estudiantil con esta aplicación a ser mejores programadores y ser reconocido en el mercado por nuestros productos gratuitos .

Metodología:

Gracias a la metodología descriptiva pude llegar a visualizar y obtener los datos suficientes para poder llegar a este problema y llegar a una solución fue en la feria organizada por el Instituto Tecnológico Bolivariano donde se presentó un programa que explicaba sobre el lenguaje de etiquetas HTML, la parte difícil es la falta de conocimiento que existe en el área por lo cual surgió una idea para dar una solución tanto para estudiantes y clientes con pequeños negocios, se va a desarrollar un sistema de aplicación web que facilita a las personas subir sus sistemas por medios de rutas y que puedan ingresar sus datos y queden grabado en la web y que otras personas puedan ver el autor del sistema y darle beneficio al autor del sistema y así los clientes de los pequeños negocios se puedan sentir más confiables y puedan descárgalos gratuitamente .

Capítulo II

2. Marco Teórico

2.1. Antecedentes Históricos

(Historia del internet, 2016) “El internet nos remonta a los 60 años en una guerra fría Estados Unidos crea una red con el objetivo de poder comunicarse desde cualquier parte del país para evitar cualquier ataque por parte por Rusia.....”

El internet nos remonta hace muchos años cuando había guerra entre estados unidos y Rusia donde había cada día ataques sin poder prevenirlos lo que iba a suceder no había comunicación entonces científicos crearon el primer dispositivo donde dos o más personas podrían comunicarse el radio sabiendo que esta tecnología existía en 1969 se creó arpanet 4 ordenadores que estaban en cada rincón del país de estados unidos y después de dos años creció a 40 ordenadores pero nunca imaginaron las fuerzas de estados unidos que mientras más ordenadores se enlazaban y trasmitían datos y guardaban esa información colapsaría por la falta de lo que hoy llamamos protocolos de seguridad pues científicos de estados unidos investigaron y es lo que hoy en día utilizamos en nuestros sistemas operativos y nos permite comunicar con varias personas en el mundo y enlazar varias computadoras sin problema alguno.

Desde hay arpanet fue creciendo y el gobierno de estados unidos creo su propia red para fines investigativo y llevar la tecnología a otro nivel llamada NFS para as luego ser el padre de arpanet y convirtiéndose NFSNET y siendo hoy en día llamada internet.

Más tarde por el año 1990 internet ya tenía más de 1000.000 servidores que trasmitían datos y almacenaban información.

Después de tres años ya había el primer navegador mosaic donde se podía acceder al www (World Wide Web) que creo Tim Berners y desde

ahí todas las páginas web se dispararon en el mundo repositorios, aplicaciones, sitios entre otros.

Actualmente hay bastantes sitios web que tienen demasiada información pero no lo que la mayoría busca aquí en Guayaquil que son los programas gratuitos descargables para pequeños negocios ni la suficiente información para que los estudiantes encuentren problemas que hoy en día la programación y que no se pueden resolver.

Lo que va ofrecer es que el usuario una vez que suba la ruta de su sistema pueda ingresar sus datos para que a nivel nacional sea conocido como el autor de dicho sistema y así en caso de que al cliente que descargo gratuitamente el sistema y quiera la última versión se pueda comunicar con el usuario y haiga más confianza en nuestro sitio entre usuarios y así mejorar el futuro para pequeños negocios que están saliendo hoy en día y puedan automatizarse con estos sistemas y así mismo para que otras personas puedan aprender de estos sistemas con los manuales de usuario que subirán los creadores de los sistemas y puedan ser mejores programadores para el país.

2.2. ANTECEDENTES REFERENCIALES

(Rodríguez, 2016) "Google Académico es un buscador de Google enfocado en el mundo académico que se especializa en literatura científica-académica. El sitio tiene editoriales, bibliotecas, repositorios, bases de datos bibliográficas, entre otros....."

Este repositorio nació así como google un buscador que lo utilizan la mayoría de las personas de todo el mundo y ayudado con fines de investigación incluso a los genios que en este siglo hay ay dos diferencia entre google académico y google la primera es que google lo utilizan para un sin fines de cosas como jugar en línea ver videos ver tus redes sociales compartir noticia de lo que pasa en el mundo y documentos que la gente puede subir sin costo alguno y muy aparte las millones de aplicaciones que existen en el mundo .Google Académico es muy

diferente ya que es especializado en un sin número de libros y revistas científicas puede buscar diferentes fuentes de trabajos publicados por científicos desde un sitio tiene una base de datos de solo información científica y utiliza el mismo algoritmo de su hermano google.

(Biblioteca nacional de españa, 2018) “Dialnet es un repositorio de cooperación bibliotecaria que comenzó en la universidad de Rioja en España Fue lanzado en el 2001 especializado en ciencias sociales y humanas y todos documentos.....”

Al igual que cualquier otro repositorio que existe en la web dialnet utiliza algo similar al algoritmo de google pero la diferencia de él es que se encarga de recopilar información de revistas científicas y libros y dar acceso a los usuarios de todo el mundo a más opciones investigativas de dicho documento que requiera, algunas de las universidades tienen este repositorio como el instituto tecnológico bolivariano que ayudado a un sin número de estudiantes de distintas carreras ya que es accesible solo a los estudiantes del itb , unas de sus características de dialnet es que te muestra el documento textualmente completo , copiable o editable para ayudar manejar mejor la información y búsqueda más avanzada a cualquier otro repositorio .

(SciELO - Scientific Electronic, 1998) “SciELO es un repositorio especializado para el desarrollo económico y social, para apoyar los procesos de toma de decisión en la planificación.....”

SciELO es uno de los repositorios más utilizados en el mundo pues tiene con finalidad buscar proyectos, documentos, editoriales, revistas científicas, repositorios, especializado para el desarrollo económico y social que es más factible para la gente que estudias carreras de economía, abogacía, financiero, que ha ayudado a tomar mejores decisiones en el ámbito de la vida e investigativo.

Pues con esta investigación que he hecho sobre tres proyectos científicos tengo claramente cómo manejar mi sitio que va administrar rutas de sistemas y, me dado como constancia de cómo llevar mi sitio que el usuario pueda modificar sus datos así como lo hace un repositorio cada 6 meses actualiza su información sus datos y que pueda administrar dicha información a petición de él, utilizara como medio de un buscador llamado google para que encuentre el sitio.



2.3. Bases teóricas

La Comunicación

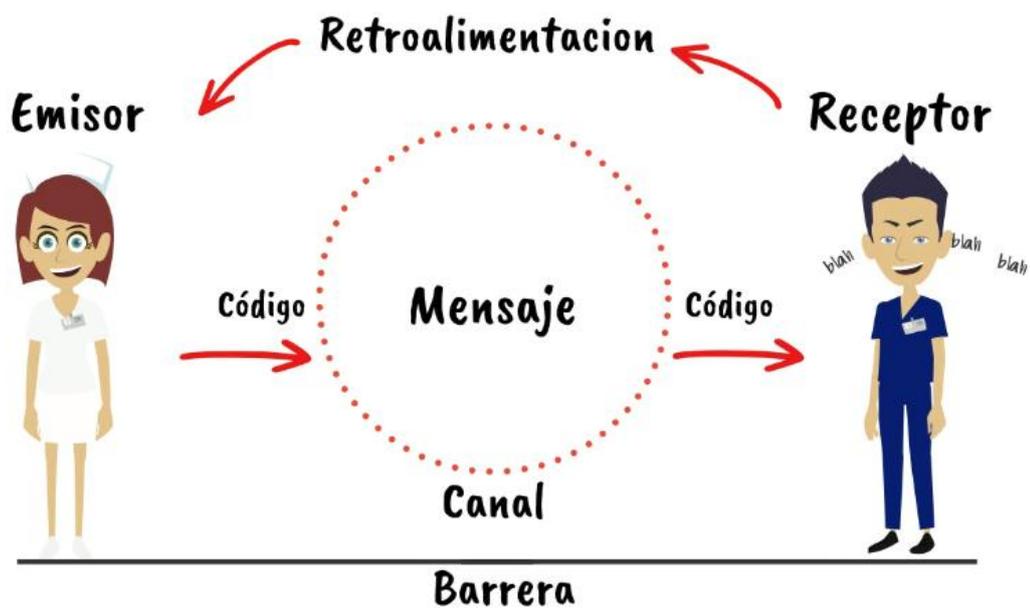
La comunicación se basa entre dos personas emisor y receptor el emisor que emite la información dada por medio de señales o códigos o aplicaciones que hoy en día existen en la web y el receptor el que recibe la información depende de cómo la esté recibiendo como email visual o comunicación.

La comunicación es algo esencial para mi proyecto ya que tendré que llamar la atención a los usuarios a mi sitio web para que puedan descargar los archivos y que puedan subir sus rutas para que otras personas puedan descargar los archivos de los estudiantes o cualquier persona que quiera subir sus sistemas.

Pues como medio de comunicación se utilizara un buscador como google donde las personas podrán encontrar mi sitio de forma rápida y leer el contenido que ofrece, otras formas de llamar la atención al cliente será por medio de Facebook ya que se publicara contenido del sitio web y las personas sabrán que el sitio existe y está disponible.

Emisor: persona que emite la información por medio de aplicaciones comunicaciones o visual.

Receptor: persona que recibe la información por medio de aplicaciones comunicaciones o visual.



Protocolos de transferencia de archivos

(Carlos-vialfa., 2017)“TCP (que significa Protocolo de Control de Transmisión) es uno de los principales protocolos de la capa de transporte del modelo TCP/IP.....”

Los protocolos TCP existen desde hace mucho tiempo con el objetivo de conexión de computadoras entre si y evitar el colapso de las computadoras por no utilizar los protocolos de red una de las ventajas de utilizar estos protocolos es que así mismo como se van los mensajes así mismo llegaran utilizan encriptación ya que al momento que se envían los paquetes tienden a no ser visuales para los hackers los protocolos aparte de dar una mejor conexión entre computadoras tienen un sin número de seguridades que evitan que hackeen tu computadora da soporte para muchas aplicaciones que utilizan diferentes tipos de protocolos como HTTP, SMTP, SSH y FTP.

- HTTP es un protocolo que tiende mucho a utilizarse en navegadores que hay hoy en día utilizan como Chrome que permite transmisión de datos.

- SMTP es un protocolo que tiende mucho a utilizarse en navegadores su fin es utilizarlo en los correos electrónicos para la transmisión de datos segura.

- FTP es un protocolo que es muy utilizado para los sitios que ofrecen descargar de sus productos y subir archivos de cualquier usuario.

El objetivo de los protocolos TCP que voy a utilizar en mi sitio es brindar seguridad a los usuario que envíen y reciban paquetes .Esto significa que los routers pueden enviar sus datos en forma de segmentos y encriptados más seguros.

Uno de los protocolos que utilizara mi sistema será FTP ya que los usuarios de su equipo podrán conectarse a mi servidor y poder descargar los archivos y subir sus rutas de sus sistemas para que personas de forma segura puedan descargar sus sistemas sin que puedan filtrarse los hackers a los equipos de los usuarios.



[http:// web.iespana.es/ useful/webmaster/ mettre-son-site-a-jour.php](http://web.iespana.es/useful/webmaster/mettre-son-site-a-jour.php)

Márquetin digital

(inboundcycle, 2017) “El márquetin digital engloba todas aquellas acciones y estrategias publicitarias y comerciales que se ajustan a los canales de internet y medios publicitarios como: blogs, web, redes sociales como Facebook, Instagram, snapchat, twitter entre otros

El márquetin digital tiene un sin número de ventajas pues son acciones que puedes tomar para sacar a la luz tu sitio como utilizar google ya que así podrán encontrar tu página rápidamente pero para estar en unos de los primeros de lugares en los buscadores de google tienes que seguir un sin número de reglas (seo) una de esas son tener limpio de publicidad tu sitio ya que los robot de google no reconoce por imagen sino por texto , tener un servidor confiable para alojar tu página web y utilizar las redes sociales para que conozcan tu sitio y las otras normas son (sen) que aquí por un pago puedes alojar tu sitio o construir tu sitio y la propia aplicación se encargara de ponerte en los primeros lugares como wix entre otros .

Utilizar enlaces http están en un modo más seguro de navegar sin preocupaciones de que te puedan invadir tu privacidad ya que http tiene nuevos protocolos de seguridad.

Con esto mi sitio tendrá una constancia de cómo crearlo y seguir los debidos paso de lo sea investigado de márquetin digital y ser unos de los sitios más visto por la comunidad.



2.4. Hardware y software

(GCFAprendeLibre.org - Creando Oportunidades para una Vida Mejor., 2016)”El hardware es la parte que puedes ver del computador, es decir todos lo físico. El software estos son los programas informáticos que hacen posible

Para inicializar el proyecto que está en mente utilizaremos una computadora que está hecha en hardware y software, el hardware es prácticamente todo la parte física de una computadora desde el núcleo de la pc, la memoria RAM, y el procesador los tres componentes básicos de una pc y el software es el sistema de la computadora como el sistema operativo Windows que este caso se está utilizando y todas sus características que posee el sistema operativo.

Base datos

(Diseño web España, 1999-2018)“Una **base de datos** es una colección de información organizada de forma que un programa de ordenador pueda seleccionar rápidamente los fragmentos.....”

Hoy en día las bases de datos son unas de las primeras herramientas de programación para cualquier empresa o proyecto ya que puedes almacenar datos o archivos que pueden tener un 10000.0000 de registros y poder ser accesibles a cualquier hora del día y se puede crear perfiles como seguridad para mantener la información restringida para solo uso del personal del trabajo.

HTML

(Gardey, 2008-2012)“Es un lenguaje de marcado que se utiliza para el desarrollo de páginas de Internet.....”

Html es un lenguaje de etiquetas para diseñar tu sitio web o aplicación web y hoy en día es el lenguaje que existe en la Word Wide Web donde esta todas las paginas creadas por este lenguaje de etiquetas y que se utilizara para este proyecto.

Laravel

(@reicek, 2015)“ Laravel es un framework joven con un gran futuro. Cuenta con una comunidad llena de energía, documentación atractiva de contenido claro.....”

Es un framework o un conjunto que te permite utilizar varias herramientas como JAVA PHP, HTML y que te permite manejar tu aplicación con facilidad y es uno de los framework que hoy en día solicitan muchas empresas .

Servidor

(infortelecom, 2016)“Un servidor es un ordenador u otro tipo de equipo informático encargado de suministrar información a una serie de clientes.....”

Un servidor es una computadora especial donde instancia tu sitio web solo tiene el objetivo de almacenar tu aplicación o sitio web para que otras personas de todo el mundo pueden interactuar con el descargar o subir contenidos.

Hosting

(duplika)El hosting es la prestación en donde una empresa ofrece a su cliente el espacio físico

El hosting es un servidor local donde puedes almacenar tus proyectos web y modificarlos a la manera que tú quieras, el hosting es cuando una empresa ofrece un espacio físico como las computadoras principales de ellas para que alojes tus datos de website.

Dominio

(Portada de la Web de Cámara de Zaragoza, 2012)” Un dominio de Internet es una red de identificación asociada a un grupo de dispositivos o equipos conectados a la red Internet.”

El dominio es el nombre que le das a tu sitio web para que otras personas no puedan utilizarlo antes de instanciarlo a un servidor web pero antes de hacer todo esto tienes que declarar como o pide las leyes de todo país y pagar una cierta cantidad de dinero por el nombre de tu sitio.

PHP

(The PHP Group, 2001-2018)“Es un lenguaje de código abierto muy popular especialmente adecuado para el desarrollo web y que puede ser incrustado en HTML.....”

Es un lenguaje de programación de código abierto utilizado para creaciones de aplicaciones web ya que con esta herramienta puedes utilizar HTML, CSS y poder presentar tu sitio web de la forma que tú quieras.

JAVA

(LibrosWeb.es , 2006-2018)“JavaScript es un lenguaje de programación que se utiliza principalmente para crear páginas web dinámicas.....”

Es un framework de programación de código abierto que ha innovado a la comunidad de programadores por sus increíbles formas de trabajar con este lenguaje desde la reutilización de código hasta nuevas tecnológicas que nos ofrece.

CSS

(Masadelante.com, 1999 - 2018)“CSS es una especificación desarrollada por el W3C para permitir la separación de los contenidos de los documentos escritos en HTML.....”

CSS es un lenguaje de etiquetas que utiliza HTML para el diseño pues prácticamente con el tamaño y formas del sitio.

Wamp Server

(Ledesma, 2013) “WampServer es un entorno de desarrollo web para Windows con el que podrás crear aplicaciones web con Apache.....”

WampServer es un servidor local que funciona con apache y las versiones de PHP y un sin números de librerías que puedes para automatizar tu sitio será uno de los servidores locales que utilizaremos para comenzar nuestro proyecto.

Apache

(Digital Learning, 2012)“Apache nos permite configurar un Hosting Virtual basado en IPs o en nombres, es decir, tener varios sitios web en un mismo equipo.”

Hereda los permisos de la página web que se está creando para que así no cualquier usuario pueda manipularme y pueda cometer alteraciones al

sitio como manipulación de base de datos modificaciones del sitio , robarse información de los usuario.

2.5. Fundamentación legal Ley de propiedad intelectual

(SICE-Ley de la Propiedad Intelectual-Ecuador/a, 2018)“Art.1. El Estado reconoce, regula y garantiza la propiedad intelectual adquirida de conformidad con la ley, las Decisiones de la Comisión de la.....”

La propiedad intelectual es la que nos una serie derechos que nos protege de cualquier fraude por parte del gobierno u otra institución pública pues una de los derechos que nos da es otorgar el nombre único de la empresa y le da derecho a cada uno de los trabajadores de los beneficios que ellos pueden tener.

En carrera de programación también existe la ley de propiedad intelectual ya que a comienzos de lanzar tu proyecto te los beneficios de proteger tu software en caso de alteración o robo de la patente.

Normas Iso 27001

(Segovia, 2013)ISO 27001 es una norma internacional emitida por la Organización Internacional de Normalización (ISO) y describe cómo gestionar la seguridad de la información en una empresa.

Las normas iso 27001 son las que se van a utilizar en este proyecto ya que nos ayuda a llevar un mejor respaldo y una mayor protección a nuestra aplicación web de cualquier amenaza que hoy en día existen como formas de rastreo de paquetes cuando la aplicación este en proceso ya que estas normas iso se debe a planificar, organizar, controlar todo lo que el sistema haga.

Etickal Hacking

(Eduarea, 2013) “La industria de la seguridad informática acuñó el término “**Ethical Hacking**” para describir a un pirata informático que ataca con benevolencia una

En el sitio se va hacer pruebas de rastreos de red para ver que los paquetes que envían y reciben son visibles para otras personas por ejemplo Adam y Abel y Wireshark son herramientas de rastreo por Ethernet o por wifi y con solo saber los protocolos que utiliza el programa podrás saber qué cosas tu vecino hace navegando por internet, haremos un escaneo de nuestros puertos Nmap que es un programa de código abierto que sirve para rastrear los puertos de tu sistema y verificar que no haiga huecos por donde intrusos podrán ingresar, se identificaran las versiones del software se ara pruebas de descargar nuestros software por medio de la red para ver si no hay entradas donde puedan ingresar los hackers será hará reportes de ver de los problemas que tiene el sitio se le dará mantenimiento cada 2 meses y se creara reglas para ver que personas puedan y tengan acceso a modificar el sitio .



Metodología Rubí

Unas de las metodologías que use es la metodología rubí se basó en esta metodología en el deporte americano, futbol americano que se trata que todos sus jugadores lleguen con el balón a la portería con las estrategias que hacen, así mismo en la programación se basa esta metodología y es que cada vez que se lleve avanzado la aplicación se hará encuesta con clientes para ver la interacción con la aplicación y el cliente, y poder ver

la fallas, para más luego hacer la modificaciones correspondientes y que el cliente este satisfecho.

! Por qué utilizar metodología ;

La única razón de por qué utilizar metodología es porque te ayuda planificar, organizar y llevar tu proyecto mejor, ya que sin las metodología hoy en día todo sistema cavaria al desborde como por ejemplo si quieres hacer un sistema para un cliente, no solo con una encuesta podrás hacer el sistema ya que si los haces al último cuando vayas a dar tu sistema el cliente se sentirá inconforme por eso ay que planificar varias entrevistas y llegar al mismo punto que el cliente quiere como este el sistema .

Existen algunas metodologías como por ejemplo scrum, estándar y rubí entre otras que han ayudado a muchas empresas en el mundo a ser la mejores del país.

Beneficios

- Flexibilidad a cambios
- Mayor calidad del software:
- Mayor productividad:
- Reducción de riesgos

2.6. Conceptos Básicos Computadora

(Significados, 2017.)Una computadora es un dispositivo informático que es capaz de recibir, almacenar y procesar información de una forma útil.

Computadora es una máquina que nos permite y os hace más fácil la vida y hacer diversas actividades con el sistema operativo que viene incluido en toda pc.

Hardware

(GCFAprendeLibre.org - Creando Oportunidades para una Vida Mejor., 2016)”El hardware es la parte que puedes ver del computador,es decir todos lo físico.

Es toda la parte física del computador como el procesador la memoria RAM entre otros.

Software

(GCFAprendeLibre.org - Creando Oportunidades para una Vida Mejor., 2016)” El software estos son los programas informáticos que hacen posible la realización de tareas específicas dentro de un computador.”

El software es el sistema de la computadora como el sistema operativo Windows que este caso se está utilizando y todas sus características que posee el sistema operativo.

Servidor

(infortelecom, 2016)“Un servidor es un ordenador u otro tipo de equipo informático encargado de suministrar información a una serie de clientes.....”

Un servidor es una computadora especial donde instancia tu sitio web solo tiene el objetivo de almacenar tu aplicación o sitio web para que otras personas de todo el mundo pueden interactuar con el descargar o subir contenidos.

Lenguaje de Programación

(Publicado, 2009)”Es un sistema de comunicación que posee una determinada estructura, contenido y uso.....”

El lenguaje de programación es similar al lenguaje que tenemos los humanos a diferencia que este lenguaje tiene un sin número de reglas para poder entender como que es atracción, polimorfismo y herencia.

Editor

(CarlosPes.com, 2006-2018)” En programación, un editor de textos permite escribir el código fuente de un programa.”

Es un lenguaje de texto que nos permite interactuar con el Word Wide Web y poder crear páginas, modificarlas entre otras

Dominio

(Portada de la Web de Cámara de Zaragoza, 2012)” Un dominio de Internet es una red de identificación asociada a un grupo de dispositivos o equipos conectados a la red Internet.”

El dominio es el nombre que le das a tu sitio web para que otras personas no puedan utilizarlo antes de instanciarlo a un servidor web pero antes de hacer todo esto tienes que declarar como o pide las leyes de todo país y pagar una cierta cantidad de dinero por el nombre de tu sitio.

URL

(duplika) “Cuando escribes una dirección web en el campo de búsqueda de tu navegador, se produce una conexión desde tu computadora o móvil.....”

Es una cadena de caracteres llamada extensión que te proporciona o traslada información a un sitio web.

Tablas

En ámbito informático es un una forma rectangular de forma animada que puede incluir imágenes, textos y se puede visualizar en los Word Wide web.

Imagen

Es un archivo que viene en distintos formatos como png, jpg entre otros y pueden ser visualizados en una página web.

Banner

(Human Level Communications)“banner es una forma de publicidad en Internet que consiste en incluir una pieza publicitaria dentro de.....”

Son formatos publicitarios que contienen videos, imágenes, contenido animado y que se hospeda en la mayoría de los sitios web.

Capítulo III

3. Metodología

3.1 Antecedentes Histórico

3.2. Diseño metodológico de la investigación

La presente empresa JCM va a comenzar como un emprendimiento para ayuda y beneficio a la comunidad se va a realizar el proceso de desarrollo de esta aplicación durante este año 2018 para luego abrirlas a las puertas de internet como objetivo este emprendimiento va ayudar a la comunidad a poder actualizarse con software gratuitos que podrán ser descargables en el sitio y podrán ser utilizados por personas que tienen bajos recursos que no puedan comprar un sistema y ayudar a la población de microempresas y cualquier persona que de sistema a actualizarse en el ámbito de software y ser una comunidad tecnológica. A las personas que suban la extensión de su sistema para que las demás personas puedan descárgalos gratuitamente se le dará el beneficio de ser reconocidos a nivel web por su dicho trabajo donde todas las personas que descarguen sus sistemas podrán ver sus datos personas y contactarse con él para dicho contrato o modificación.

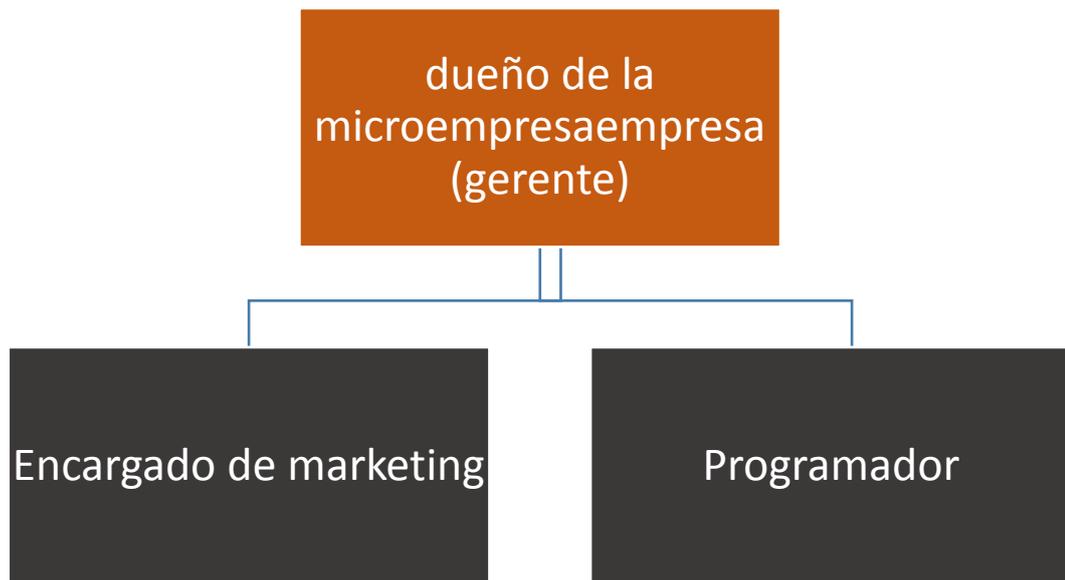
Su ubicación es Entre el ITB e Iglesia de las Mercedes Guayaquil-Ecuador.

Misión:

Impulsar a la comunidad de Guayaquil a microempresarios y estudiantes a actualizarse y utilizar software de las demás personas, como repositorio para cubrir las necesidades de que hoy en día hay en la comunidad..

Visión:

Nuestra visión es dar a conocer nuestro sitio para que así la gente pueda descargar software libre como un mínimo de valor económico.

Organigrama actual de la empresa**3.3. Diseño metodológico de la investigación**

El presente proyecto se analizó en base a estos métodos teóricos y numéricos para llegar al respectivo resultado.

Los métodos que se utilizaron fueron cuantitativo y cualitativo.

Cualitativo

(Significado de Cualitativo - Qué es, Concepto y Definición, 2013.)“Lo cualitativo es aquello que está relacionado con la cualidad o con la calidad de algo, es decir, con el modo de ser o con las propiedades.....”

A través de este método se pudo observar los problemas que podían afectar a proyecto interno y externo gracias a las encuestas teóricas que se hizo se podrá realizar las debidas correcciones y mejorar la calidad de la aplicación web al cliente.

Cuantitativo

(Significados, conceptos y definiciones de significados., 2015)“Cuantitativo o cuantitativa es un adjetivo que refiere a la naturaleza numérica de datos, métodos, investigaciones y / o resultados.....”

Este método cualitativo se realizó para obtener información sobre el proyecto por medio de encuestas se obtuvo los debidos datos numéricos.

3.4. Tipos de investigación

El proyecto de investigación se va a enfocar en 4 tipos de investigación: explicativa, descriptiva, campo, bibliográfica.

Descriptiva

(Shuttleworth, 2008)“El Diseño de investigación descriptiva es un método científico que implica observar y describir el comportamiento de un sujeto sin influir sobre él de ninguna manera.....”

Se utilizó este tipo de investigación descriptiva porque así nos basamos en hacer encuestas y poder analizar tanto la situación actual como el desarrollo del sitio resaltando sus características y darle una mejor interacción al usuario y seguridad.

Explicativa

(Hernández & Fernández, 2006) “Investigación explicativa: es aquella que tiene relación causal ; no sólo persigue describir o acercarse a un problema, sino que intenta encontrar las causas del mismo.....”

Se utilizó este tipo de investigación explicativa para cuando se estén haciendo las encuestas podamos utilizar palabras claves acerca del sitio a las personas y saber que opinan y cuáles son sus especificaciones antes de hacer el sitio y tratar de implementar estas especificaciones en la aplicación y poder tener mejor números de descargas de software .

Campo

(QuestionPro)“La investigación de campo generalmente implica una combinación del método de observación de participante, entrevistas y análisis. Las grandes corporaciones pueden tener su propio.....”

Se utilizó este tipo de investigación campo ya que se seleccionó gente con experiencia en web que haya trabajado haciéndole encuestas extrayendo nueva información al campo para ayudar a tener un mejor servicio a la comunidad.

Bibliográfica

“ (Ayala, 2013)La investigación bibliográfica o documental consiste en la revisión de material bibliográfico existente con respecto al tema a estudiar. Se.....”

Se utilizó este tipo de investigación bibliográfica ya que se pudo hacer cualquier tipo consultas de la información que queríamos sobre nuestro

proyecto que dará más resultados detallados de los estudios y de los ensayos realizados.

3.5. POBLACIÓN Y MUESTRA POBLACIÓN

La población conforma en las personas que sitúan en este emprendimiento que se está desarrollando en la ciudad de “Guayaquil”.

Tabla 1 - Población total

GRUPOS	PERSONAS	TECNICAS
Directivos	3	Entrevistas
Clientes	2 684 016	Encuestas
Total	2 684 020	

Calculo de la población que consta en la ciudad de Guayaquil

Tabla 1. Calculo de la muestra

DATOS	
Z ² α=	1,96
N=	2 684 020
p=	0,5
q=	0,5
d ² =	0,05

$$n = \frac{N * Z^2 * p * q}{d^2}$$

Z = Nivel de confianza
 N = Población-Censo
 p = Probabilidad a favor
 q = Probabilidad en contra
 d = error de estimación
 n = Tamaño de la muestra

Muestra

El presente proyecto de investigación se trabajó con las siguientes normas e investigaciones para poder llegar a obtener un cuadro de estadísticas de las personas que se encuestaron y el dueño del emprendimiento.

Muestra

GRUPOS PERSONAS	M	TÉCNICAS
Directivo	3	entrevista
Clientes	192.078	encuestas
Total	192.081	

3.6. Técnicas e instrumentos de investigación

Las técnicas que se utilizaron para recaudar información son los cuestionarios y se formó una estructura de preguntas con palabras claves donde estará estructurada las respectivas encuestas para hacerle a las personas las debidas preguntas de como prefieren el sitio y si es beneficioso hoy en día tener esta aplicación ya con la información recaudada nos ayuda mucho a nuestro proyecto ya que tendremos en cuenta las necesidades de los usuarios.

3.7. Recolección y procesamiento de la información.

La encuesta

La encuesta se hizo debidamente con los pasos que se requiere para hacer las preguntas a los usuarios, se investigó sobre el nuevo emprendimiento que se va hacer en JCM y de ay se sacaron las preguntas respectivas con sus palabras claves para hacer las debidas encuestas con el objetivo de recaudar información y llevar a cabo el proyecto de emprendimiento.

Unas de las herramientas que se utilizaron para hacer las debidas encuestas fue Excel ya que permite trabajar de una forma más

organizada con gráficos y porcentajes para que los usuarios que se les hicieron las encuestas puedan entender mejor y más presentables.

Ver anexos 1

Entrevistas

La siguiente entrevista que se hicieron a los usuarios y gente investigativa en el ámbito web para obtener datos que ayudaran tanto como el sitio los usuarios los prefieran y así también tener conocimientos de la estructura y ya con esta primera fuente de información recaudada poder tener una mejor perspectiva del sitio y dar mejor interacción al usuario con el sitio.

Ver anexos 2

3.8. Métodos Teóricos Analítico y Sintético

Se utilizó este método analítico para poder relacionar nuestras fuentes de información y llegar a un mínimo resultado de cómo está la situación actual de las microempresas en la presente ubicación Guayaquil y poder llegar a un diagnóstico para poder resolver este problema.

Inductivo y Deductivo

Se utilizó este método inductivo y deductivo que nos permitió observar la situación actual que sufren las microempresas en Guayaquil.

Método de Nivel Empírico

Se utilizó este método empírico para hacer las debidas investigaciones para realizar los cuestionarios, encuestas para hacerle conocer al usuario.

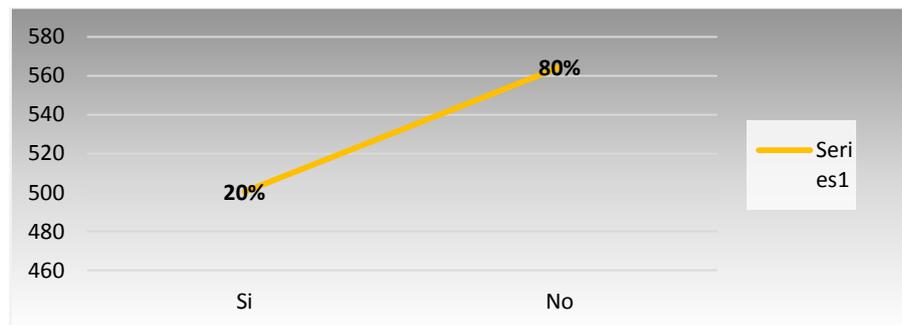
Capitulo IV

4. La propuesta

4.1. Análisis e Interpretación de resultado

¿Ayudaría una aplicación web de descargas de software gratuitos a las personas que recién empieza en el proyecto de una microempresas?

Opción	Cantidad	Porcentaje
si	1000 000, 000	80,00%
no	92 000,081	20,00%
Total general	192,081	100,00%

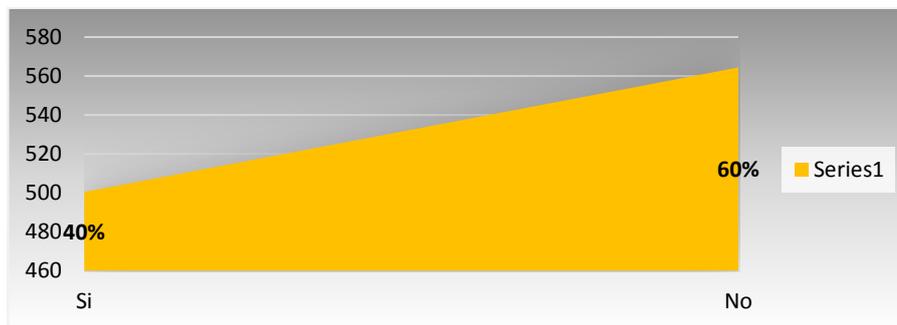


En la presentes encuesta la mayoría de la gente el 80% por ciento de la gente dijo que si ya que hoy en día la comunidad de Guayaquil necesita expandirse en el ámbito soluciones tecnológicas y el 20% no por la inseguridad que hay en descargar un archivo.

¿Le gustaría subir sus archivos por medio de sus cuentas de mega, mediafire y subir sus extensiones a nuestra aplicación?

Opción	Cantidad	Porcentaje
Si	102 000,00	60,00%
No	90,081	40,00%

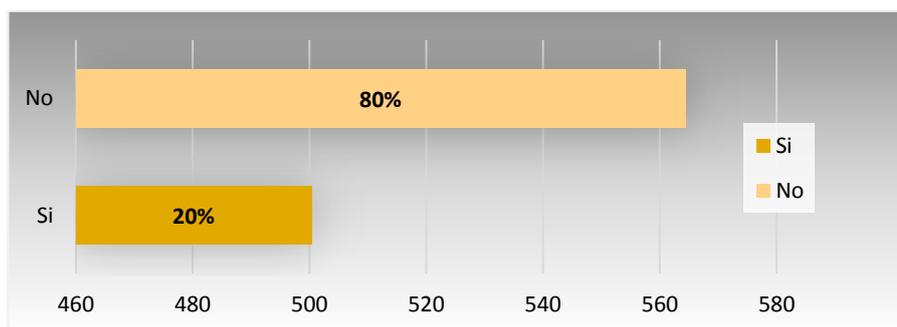
Total general	192,081	100,00%
----------------------	----------------	----------------



El 60% por ciento dijo que si ya que hoy en día tener archivos pesados en cuentas que son gratuitas y que pueden manejar sus extensiones en nuestra aplicación de forma que ellos quieran y el 40% dijo no ya que no les gustaría manejar ellos esa información .

¿Cuáles son los medios que le gustaría recibir información de los software que la gente sube?

Opción	Cantidad	Porcentaje
Redes sociales	150 000,00	80,00%
Página web	42 000,00	20,00%
Total general	192 000,00	100,00%



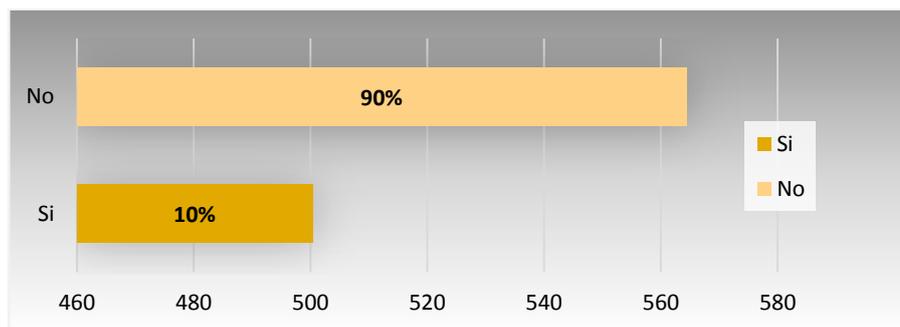
La mayoría de la gente le gustaría por medio de redes sociales suban información sobre nuevos software ya que la mayoría tiene en sus

celulares aplicaciones como Facebook entre otros y el 50% por medio de página web por que pasan más en computadora.

¿En una aplicación web le gustaría que el diseño sea animado?

Opción	Cantidad	Porcentaje
Si	180 000,00	90,00%
No	12,00	10,00%
Total general	192 000,00	100,00%

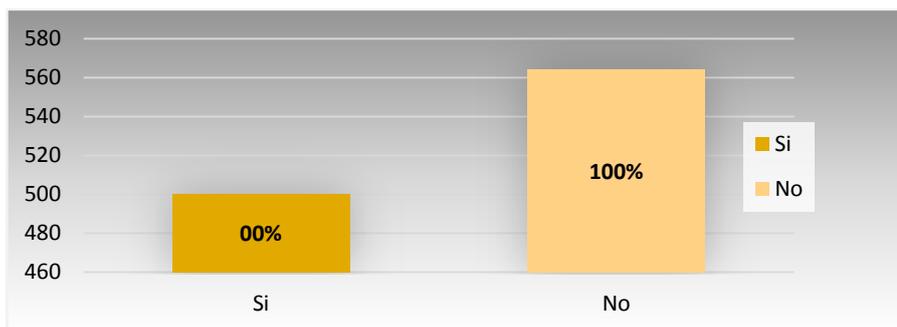
El 90% por ciento dijo que si porque así no se aburrirían de estar en el sitio el 10% dijo que no.



¿Le gustaría ser reconocido por su software en la aplicación web?

Opción	Cantidad	Porcentaje
Si	192 000,00	100,00%
No	00,00	00,00%
Total general	192 000,00	100,00%

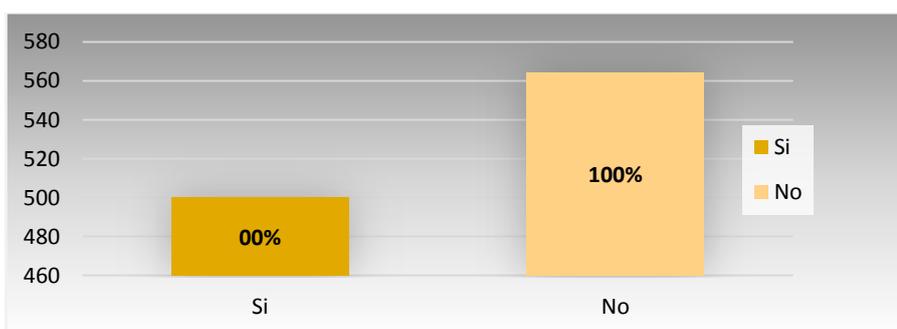
El 100% dijo que si ya que así tendrá más oportunidades de hacerse conocer por su software y más clientes los solicitaran por su buen trabajo.



¿Le gustaría que haiga seguridad cuando subas sus extensiones y nadie pueda modificarlas?

Opción	Cantidad	Porcentaje
Si	192 000,00	100,00%
No	00,00	00,00%
Total general	192 000,00	100,00%

Pues las personas dijeron el 100% que si ya que así nadie podría alterar sus software y no dañarían su rango de programador y el 0% que no.

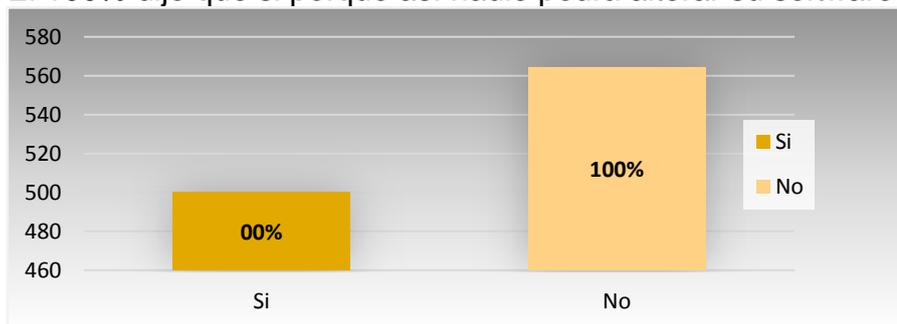


¿Le gustaría que al momento de modificar su extensión por que quiera subir una nueva versión de su software le pida clave para actualizarlo?

Opción	Cantidad	Porcentaje
Si	192 000,00	100,00%
No	00,00	00,00%

Total general	192 000,00	100,00%
----------------------	-------------------	----------------

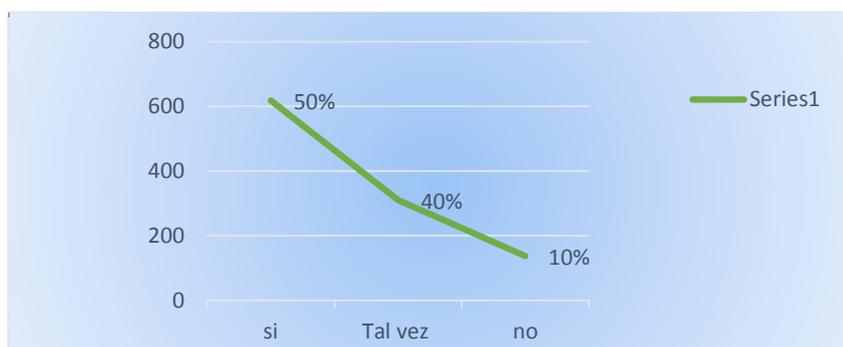
El 100% dijo que si porque así nadie podrá alterar su software



¿Cuáles son los motivos para descargar un software?

Opción	Cantidad	Porcentaje
Deberes	40 000,00	40,00%
Para un negocio	52 000,00	50,00%
costumbre	100 000,081	10,00%
Total general	192 000,081	100,00%

El 40 % por ciento dijo que por deberes ya que hoy en dia necesitaran ayudarse de un sistema ya que piden en las universidades y es una forma de guiarse el 50% dijo que por negocio ya que hoy en día los sistemas son muy caros y el 10% dijo que por costumbre .

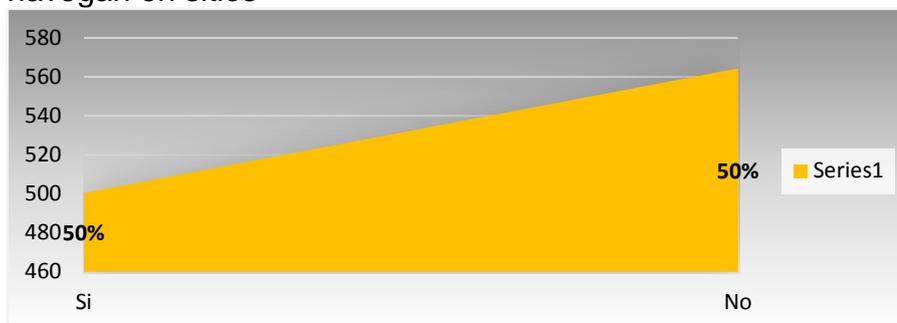


¿La mayoría de los sitios o aplicaciones web son entendibles para usted?

Opción	Cantidad	Porcentaje
Si	95 000,00	50,00%
No	95 000,00	50,00%

Total general	190 000,00	100,00%
----------------------	-------------------	----------------

El 50% dijo que si porque tenían conocimiento de páginas web y herramientas como software el otro 50% dijo que no porque casi no navegan en sitios



4.2. Título de la propuesta

Desarrollo de un repositorio de software gestionado por estudiantes para soluciones tecnológicas y microempresas.

4.2.1. Descripción del diseño del software

El siguiente proyecto se va hacer una aplicación web donde las personas puedan subir la extensión de su software gratis para que otras personas que están emprendiendo en su pequeño negocio puedan utilizarlo ya que hoy en día los programas son muy caros y pequeñas empresas no utilizan software y como beneficio a los que suban su software se les dará reconocimiento en el sitio web con sus datos personales.

4.2.2. Fundamentación

El presente empresa JCM que está en proceso de desarrollo está constituida por un gerente, un desarrollador y un especialista en marketing y que con el pasar el tiempo se va lograr el objetivo que este sitio sea conocido por la comunidad de Guayaquil por eso se ha hecho las debidas encuestas para saber cómo interactúa el cliente con un sitio web y ya sabiendo estas características que están en la descripción del diseño del software se procederá a implementarlas.

4.2.3. Justificación

La mayoría del sector económico de Guayaquil de pequeños negocios en general no cuenta con sistemas de productividad porque no hay aplicaciones web que permitan descargar sistemas de productividad gratuitamente que ayuden a sus negocios el problema empieza por que los clientes de negocios pequeños no tienen los suficientes recursos para comprar un programa o mandarlo hacer y esto afecta a pérdidas en sus ingresos de su negocio por eso se implementara esta aplicación web para que a futuro ayuden a este problema a darle la facilidad de tener sistemas al menos pequeños para que se adapten a este nuevo régimen tecnológico.

4.2.4. Antecedentes

La presente empresa JCM va a comenzar como un emprendimiento para ayuda y beneficio a la comunidad se va a realizar el proceso de desarrollo de esta aplicación durante este año 2018 para luego abrirlas a las puertas de internet como objetivo este emprendimiento va ayudar a la comunidad a poder actualizarse con software gratuitos que podrán ser descargables en el sitio y podrán ser utilizados por personas que tienen bajos recursos que no puedan comprar un sistema y ayudar a la población de microempresas y cualquier persona que de sistema a actualizarse en el ámbito de software y ser una comunidad tecnológica. A las personas que suban la extensión de su sistema para que las demás personas puedan descárgalos gratuitamente se le dará el beneficio de ser reconocidos a nivel web por su dicho trabajo donde todas las personas que descarguen sus sistemas podrán ver sus datos personas y contactarse con él para dicho contrato o modificación.

Su ubicación es Entre el ITB e Iglesia de las Mercedes Guayaquil-Ecuador

4.3. Misión y visión del sistema

4.3.1. Misión:

Dar una aplicación muy fácil de interactuar al cliente y seguridad de que gestionen cada uno su software sin que nadie pueda alterar sus extensiones.

4.3.2. Visión:

Nuestra visión es dar a conocer nuestro sitio para que así la gente pueda descargar nuestro software.

4.4. Objetivos

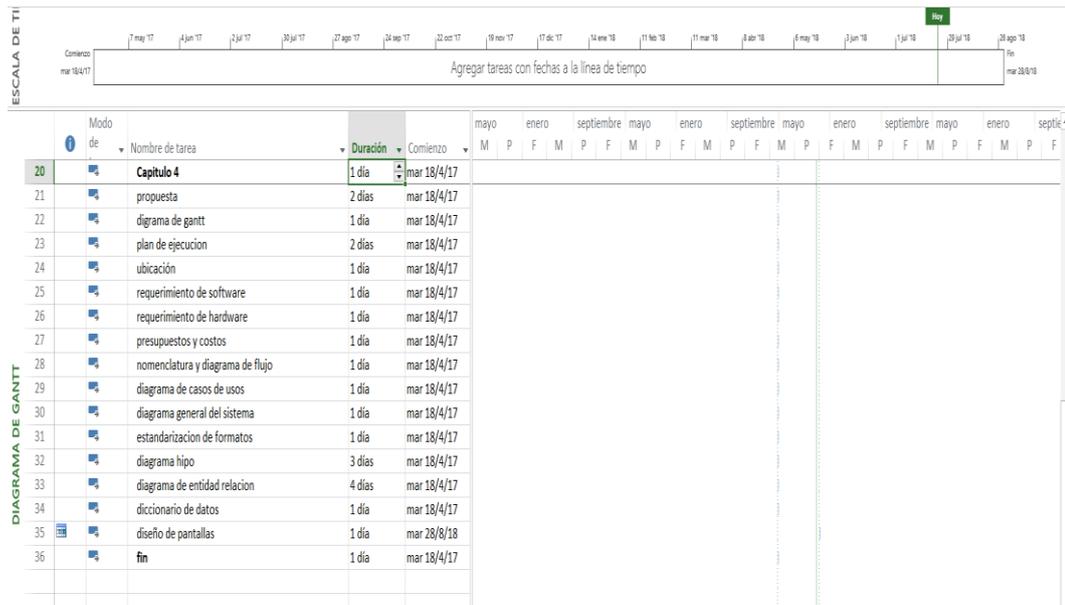
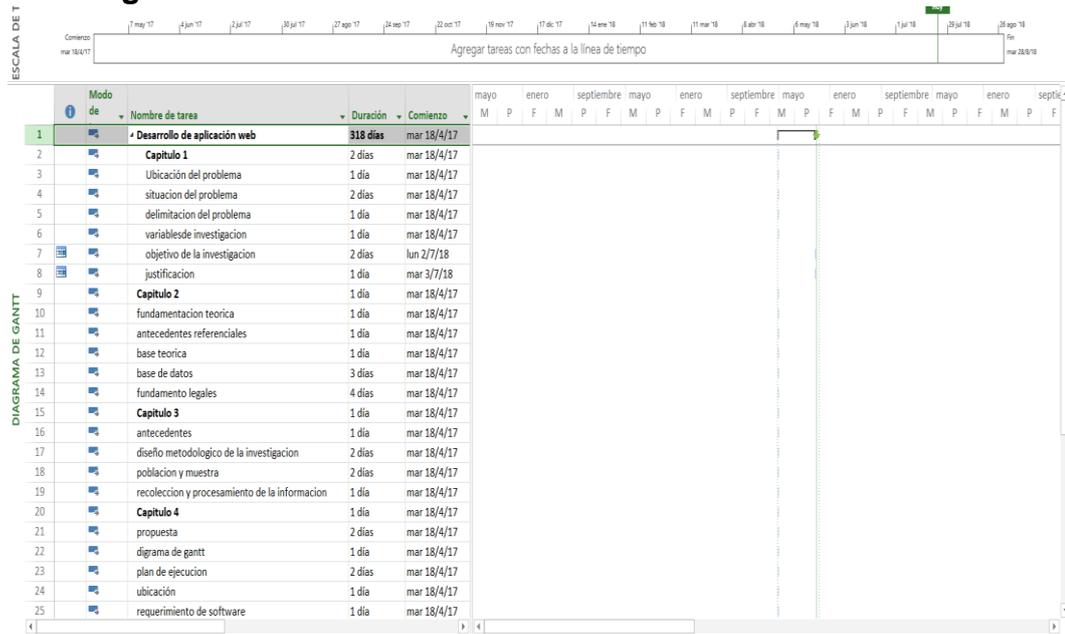
4.4.1. General

Desarrollo de un repositorio de software gestionado por estudiantes para soluciones tecnológicas y microempresas

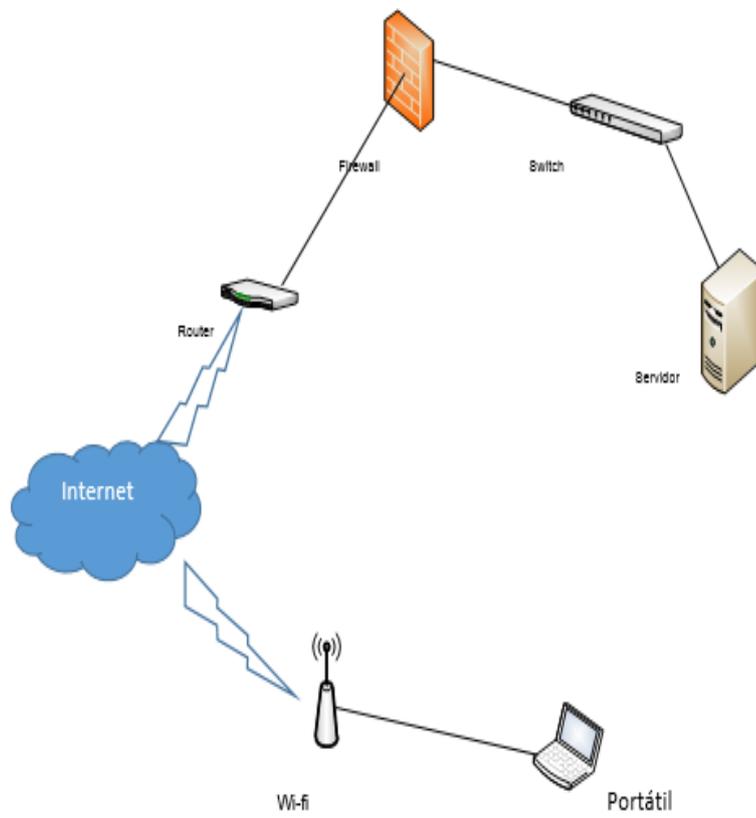
4.4.2. Específicos (aquí van todas las opciones del sistema)

- ❖ Registrarse(Enlaces al Software)
- ❖ Contáctenos
- ❖ Enlace a redes sociales.
- ❖ Enlaces de descargas de software
- ❖ Reportes de seguimiento

4.5. Diagrama de Gantt



4.6. Diagrama de red



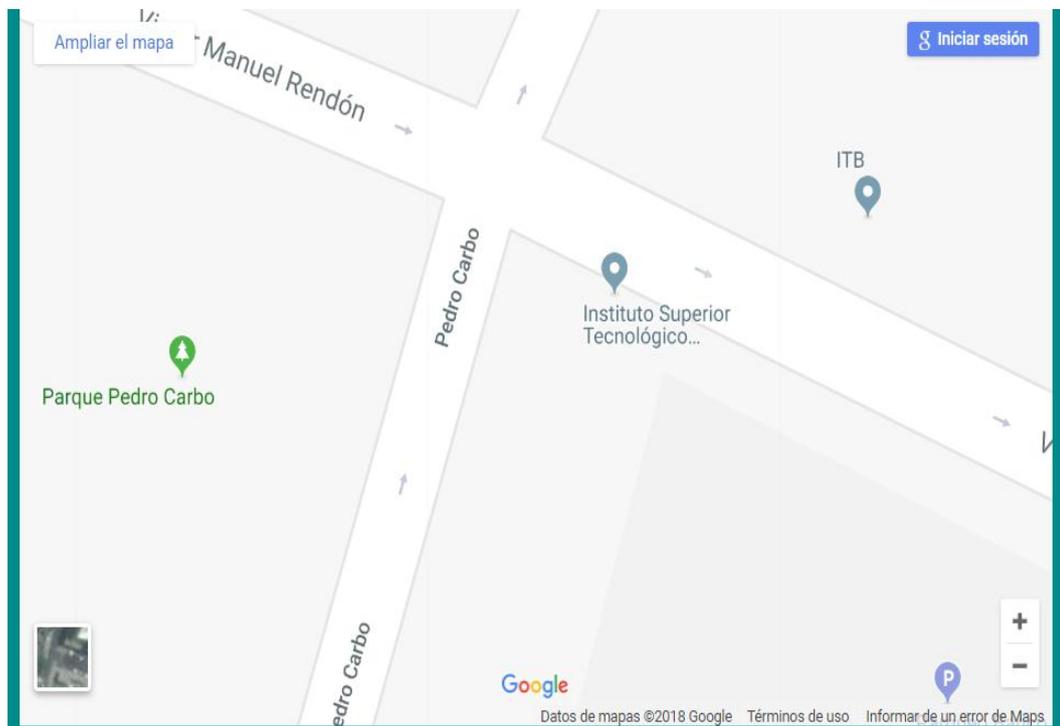
4.7. Plan de ejecución

OBJETIVOS ESPECIFICOS	Actividades	Recursos
Levantamiento de la información	Encuestas a usuarios	Formularios de las encuestas con preguntas cerradas y abiertas
Análisis y diseño de la base de datos	Análisis del modelo entidad relación	HTML , JAVA ,LARAVEL, PHP
Análisis y diseño del sistema	Análisis del diseño y desarrollo de la aplicación	HTML , JAVA ,LARAVEL, PHP
Análisis y diseño de la portada	Análisis y desarrollo del diseño de la portada del sitio web	HTML , JAVA ,LARAVEL, PHP
Análisis y diseño del registro del cliente	Análisis y desarrollo y diseño de como el cliente se va a registrar	HTML , JAVA ,LARAVEL, PHP
Análisis y diseño del desarrollador	Análisis y desarrollo de la codificación de la aplicación	HTML , JAVA ,LARAVEL, PHP
Análisis y diseño de descargas	Análisis y desarrollo y diseño donde los usuarios descargarán los software	HTML , JAVA ,LARAVEL, PHP
Análisis y diseño de contáctenos	Análisis y desarrollo y diseño del mapa donde estamos ubicados	HTML , JAVA ,LARAVEL, PHP

La presente empresa JCM va a comenzar como un emprendimiento para ayuda y beneficio a la comunidad se va a realizar el proceso de desarrollo de esta aplicación durante este año 2018 para luego abrirlas a las puertas de internet.

Su ubicación es Entre el ITB e Iglesia de las Mercedes Guayaquil-Ecuador.

4.8. Ubicación



Actuales problemas

- No hay muchos sitios donde puedas descargar software gratuitos.
- Mucha gente pierde el interés de tener un software como inicio de su microempresas.

4.9. Solución de propuesta Necesidades y Requerimientos

Necesidades:

- Dar seguridad al momento que suban sus extensión de software
- Dar una buena interacción del sitio con los clientes.
- Dar reconocimiento por el software que el cliente suba.

Requerimientos:

- ❖ **Desarrollo de un repositorio de software gestionado por estudiantes para soluciones tecnológicas y microempresas.**

4.10. Requerimientos del hardware.

Se va a contar con el siguiente hardware para el proyecto:

Tabla Numero 1.- Requerimientos de hardware

Cantidad	Equipos	Descripción	Ubicación
1	Pc Core i7	Procesador ; 2.50 GHz Memoria instalada 12 gb	Micro empresa
1	Internet	Red inalámbrica Cnt	Red inalámbrica cnt para investigaciones del proyecto y subirlo a la red

Tabla Numero 2.- Requerimientos de software

Cantidad	Equipos	Descripción	Ubicación
1	Windows 10 licencia	Licencia Windows 10 software personalizado y de alta seguridad	Micro empresa
1	Dominio Web	Nombre del sitio web	Micro empresa
1	Servidor web	Almacenamiento del sitio web	Micro empresa

4.10.1. Presupuesto del hardware y software
Costo de Hardware

Tabla Numero 3.- Costo de hardware

Cantidad	Descripción	Valor Unitario	Valor Total
1	Procesador ; 2.50 GHz Memoria instalada 12 gb HD : 1080P	800.00	800.00
1	Internet inalámbrico Cnt	30.00	35.00
TOTAL			\$830.00

Costo de Software

Tabla Numero 4.- Costo de software

Cantidad	Descripción	Valor Unitario	Valor Total
1	Windows 10 licencia	100.00	100.00
1	Dominio Web	10.00	10.00
1	Servidor web	80.00	80.00
TOTAL			\$190.00

Costo de rediseño del sistema

Tabla Número 5.- Costo de rediseño del sistema

Fase	Recurso	Tiempo	Total
Análisis	1 Analista	3 Semanas	400.00
Diseño	1 programador	2 Semanas	400.00
Desarrollo	1 programador	9 Semanas	500.00
Implementación	1 programador	1 día	100.00
Total			\$1400.00

Costo total del Proyecto

Tabla Numero 6.- Costo total del proyecto

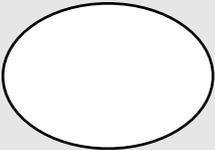
Descripción	Valor Total
Costo de Hardware	830.00
Costo de Software	190.00
Costo de rediseño del sistema	1400.00
TOTAL	\$2420

Beneficios del proyecto de tesis

Dar una aplicación muy fácil de interactuar al cliente y seguridad de que gestionen cada uno su software sin que nadie pueda alterar sus extensiones.

Dar a conocer nuestro sitio para que así la gente pueda descargar nuestro software

4.10.2. Diagrama de flujos de datos Diagrama de casos de uso

Símbolo	Detalle
	Actor
	Proceso
	Flujo de datos
	Limpiador del diagrama de flujo

Casos de uso diagrama



Fecha de Creación: 22/05/2018

Proyecto : Diseño de página Web

Nombre de Autor(es):

Dayan Cherrez

Narrativa : Descripción de los actores y sus características

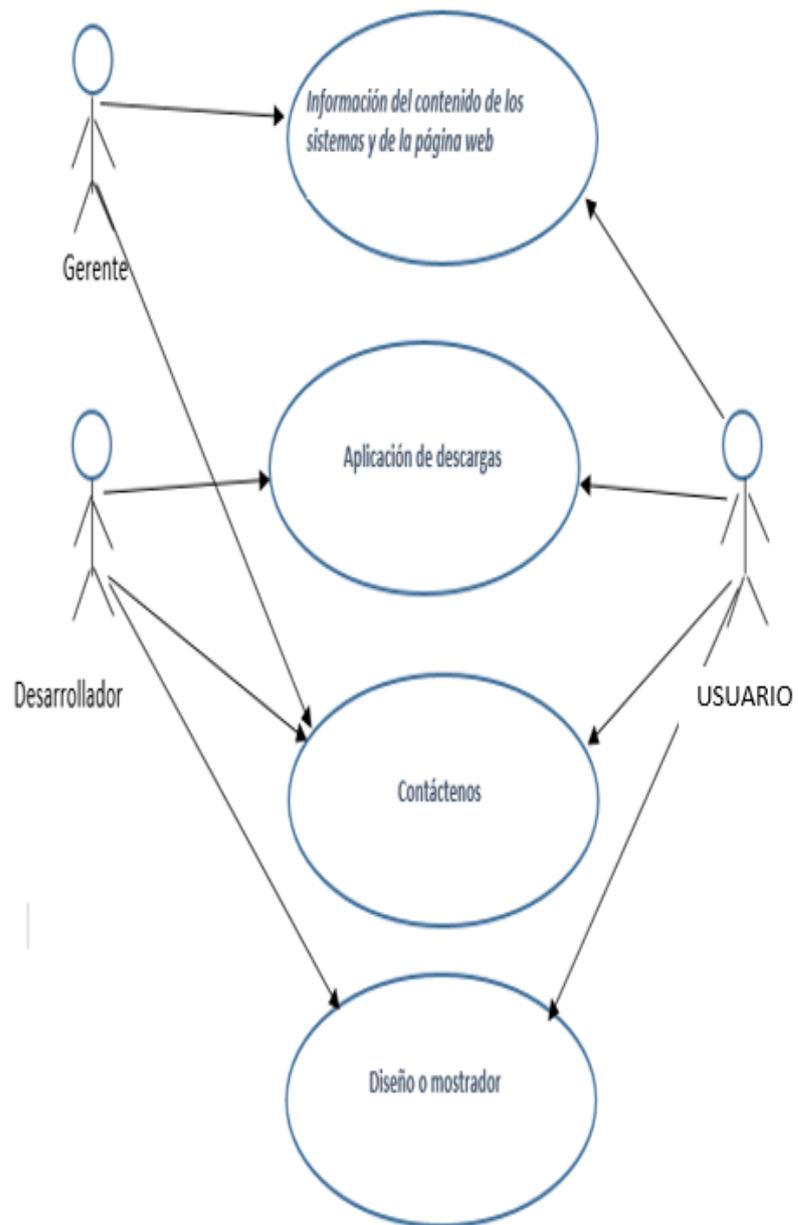
Actores

- **Gerente**
- **Desarrollador**
- **Clientes**

Casos de Uso

- El gerente puede llevar a cabo la información que desea que se ve en la pagina
- Desarrollador se encarga de manejar la aplicación internamente los que son los registros y las descargas
- El cliente se encarga de subir las extensiones de sus sistemas y ver la información de la pagina

Diagrama



4.10.3. Diagrama de flujo de información

La siguiente información es la que va a visualizar el usuario a la página web

Nomenclatura

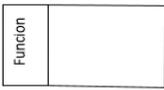
Símbolo	Descripción
	Inicio
	Tareas
	Actores
	Asociación
	Fin
	Almacén de datos

DIAGRAMA DE FLUJO DE INFORMACIÓN

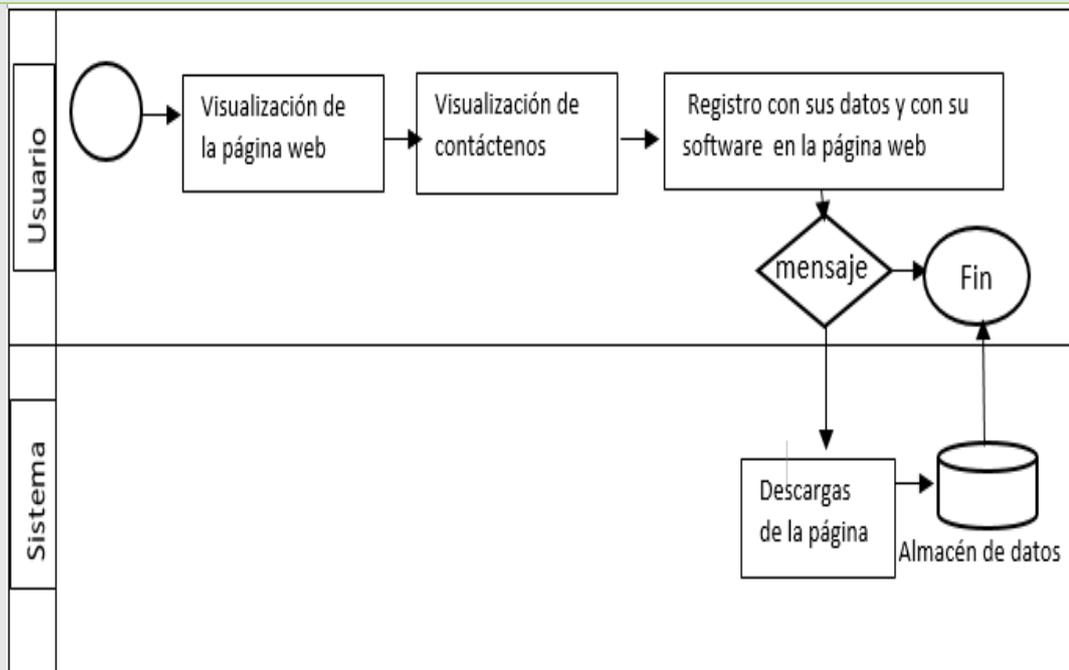


Fecha: 22/05/2018

Proyecto : Diseño página web

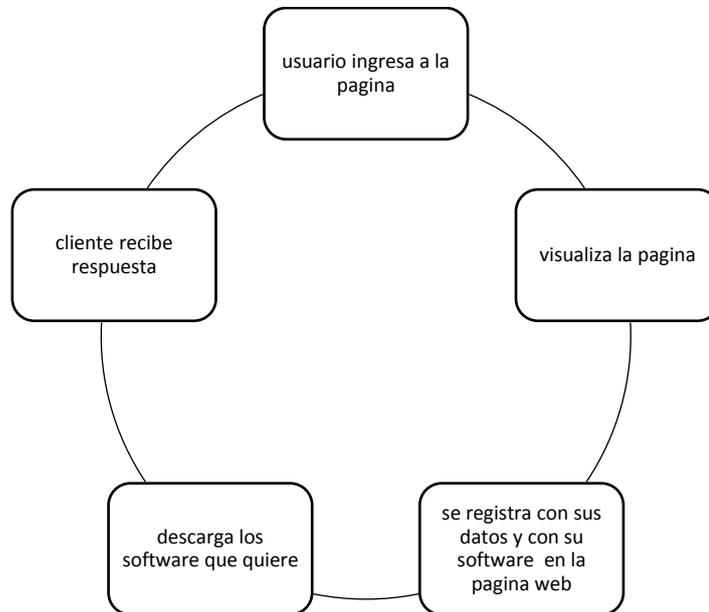
Autor:
Dayan Cherrez

DESCRIPCIÓN: Diseño de una página web de descargas de software gratuitos



Diagrama

4.10.4. Diagrama general del sistema

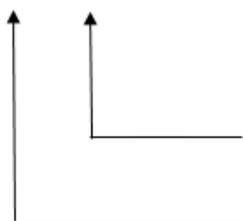


4.10.5. Nombre de tablas Formato de la página

Este formato de la página nos permita ver donde esta cada vista de la página web por ejemplo en index.blade el contacto.blade nos da un método ortodoxo para no perdernos al momento de estar en el sitio web y cada portada que se ponga en el sitio se va registrando en el formato.

El formato seria:

xxx.xxx



Extension sera php

El nombre del archivo sera de lo que se hace

4.10.6. Nombre de la base de datos

El nombre de nuestra base de dato se llamara diseño donde permitirá hacer las debidas tablas y métodos para el proyecto.

4.10.7. Nombre de tablas

El nombre de las tablas estará en la base de datos llamada diseño donde las tablas tendrán el campo con una letra mayúscula al principio

4.10.8. Vistas

El nombre de la vista:

XXX_XXXXXX

Las tres primera xxx se convertirá el prefijo “vst” y los tres siguientes caracteres serán el nombre del proyecto dado.

4.10.9. Nombres de campos de las tablas

Los siguientes nombres de las tablas de la base de datos será identificado con las 6 letras y los mismo 3 caracteres de las 6 letras será nombrado el nombre descriptivo del campo.

Ejemplo:

Contenido de campo	Nombre del campo
Nombre	dayani

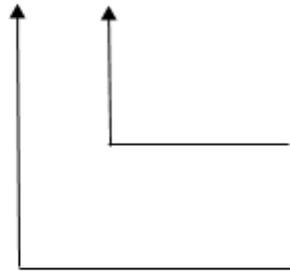
4.11. Definición de variables

Para poder utilizar el lenguaje de php se utiliza este signo \$ para poderlo utilizar en objeto o variable

Ejemplo: el nombre puede ser dayan entonces seria así \$dayan

El siguiente formato.

\$xxxxx



Nombre de la siguiente variable a utilizar

Caracteres especiales para decirle el sistema que se eesta utilizando una variable

4.11.1. Nombres de controladores

Para los nombres de los controladores se utilizara las tres primeras letras que serán igual al campo de tabla donde se le va almacenar.

El formato es

XXX.XXXXXX

Iniciales de los nombres:

Control	Iniciales
Button	Btn
ComboBox	Cmb
Label	Lbl
Textbox	Txt
CheckBox	Chk
Radiobutton	Rbl
ListBox	Lst
OptionButton	Opt
Line	Lin
Image	Img
EditBox	Edt
Data grid view	Dgv

4.11.2. Nomenclatura del modelo físico de la base de datos

4.11.3. Generalidades

4.11.4. Lenguaje de programación

Como presente objetivo se tiene a programar esta aplicación web para ayudar a la comunidad de Guayaquil con el problema que hoy existe de que las microempresas no tienden a actualizarse por que los programas son caros entonces se obtuvo la idea de crear esta aplicación para los usuarios, estudiantes y cualquier persona pueda subir sus programas por medios de extensiones que dirijan a su ruta donde este sus sistema y otras personas que están en desarrollo de crear su microempresas puedan utilizarlo y además se le dará el beneficio a los que suban sus software de poder ser conocidos a nivel web subiendo también sus datos para que otras personas puedan contactarlos y quizás beneficiarse económicamente por el sistema que subió y que otra persona lo descargo y quizá quiera modificaciones .

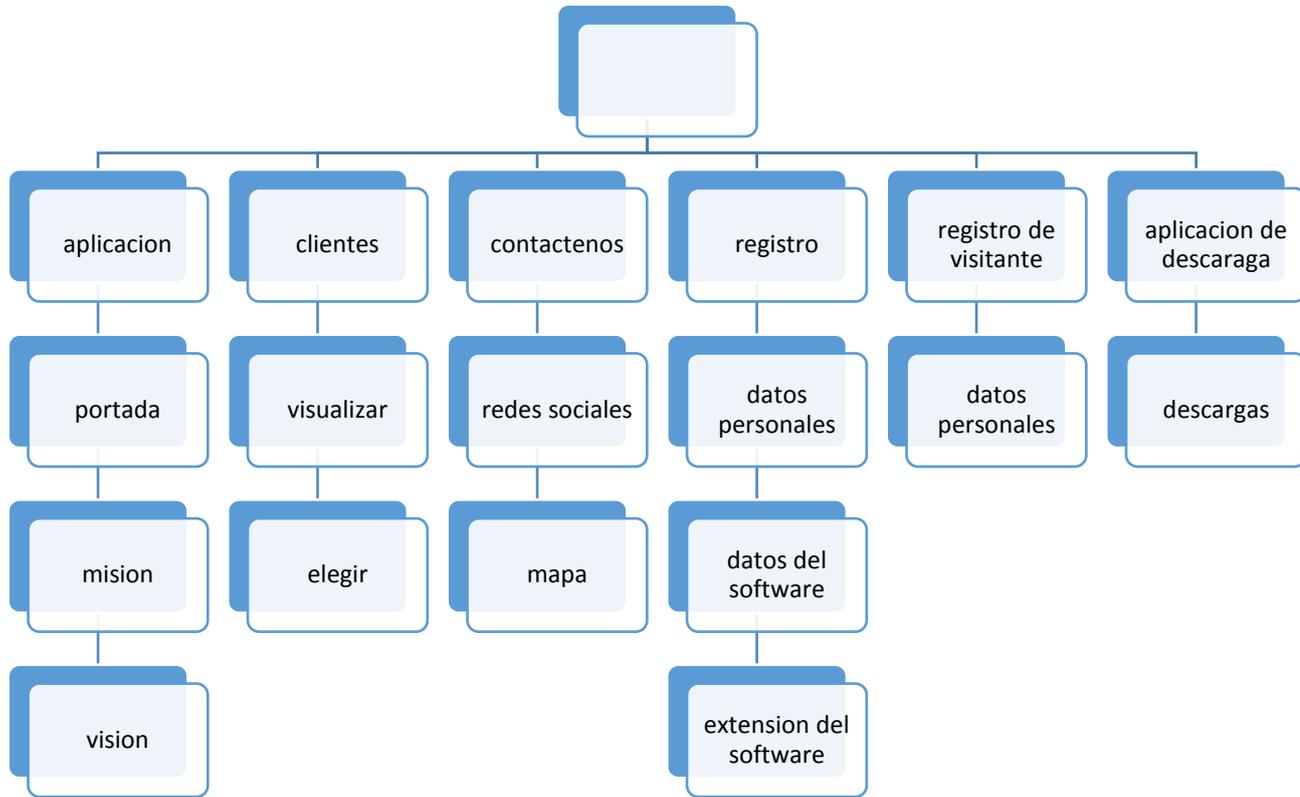
Se va que esta aplicación sea muy sencilla de manejar que tenga seguridad y que a futuro haga conocer a los programadores del ecuador....

4.11.5. Utilización de bases de datos

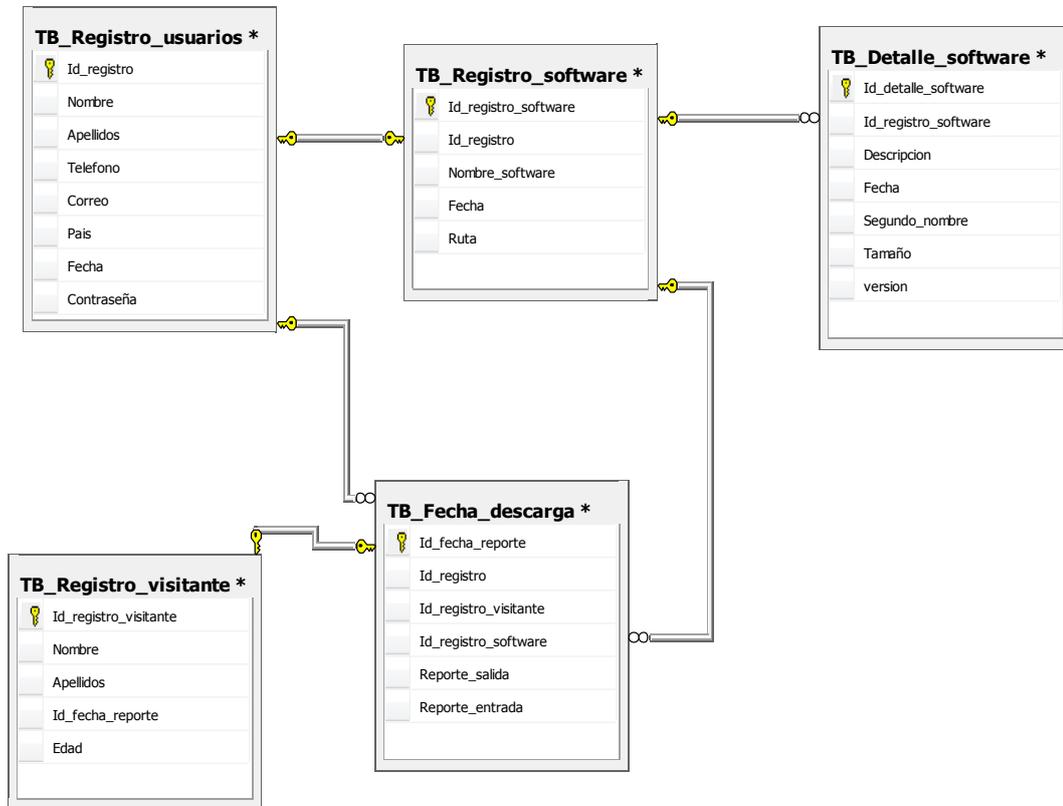
Se utilizara como herramienta de almacenamiento de datos de Mysql server que es de código abierto y muy sencillo de manejar

La base de datos Mysql es un sistema que relaciona las bases de datos también permite crear procedimientos almacenamientos para hacer que nuestra aplicación pueda tener sus funciones correctamente

4.11.6. Diagrama Jerárquico Hipo



4.11.7. Modelo entidad de relación



4.11.8. Diccionario de datos

Datos de la tabla						
Nombre tabla:		TB_Registro_usuarios		Versión:		1
Descripción de tabla: tabla de registros de usuario que suban sus sistema con sus datos						
Nombre de DB:		db_comunidad		Modulo:		Modulo de comunidad
Autor (Creación):		Dayan Cherrez Villao		Fecha:		12/6/2018
Autor (Ult. Modificación):		Dayan Cherrez		Fecha:		12/6/2018
Campos de la tabla						
N#	Tipo Campo	Nombre de Columna	Tipo de Datos	Longitud	Permiso valores	Descripción
1	PK	Id_registro	Int	0	Not null	
2		Nombre	Varchar	10	Not null	
3		Apellidos	Varchar	10	Not null	
5		Telefono	numeric	10	Not null	
6		Pais	Varchar	20	Not null	
7		Fecha	date		Not null	
8		correo	Varchar	20	Not null	
9		Contraseña	Varchar	20	Not null	

Datos de la tabla						
Nombre tabla:		TB_Registro_software		Versión:		1
Descripción de tabla: tabla de registros de software que suban sus sistema						
Nombre de DB:		db_comunidad		Modulo:		Modulo de comunidad
Autor (Creación):		Dayan Cherrez Villao		Fecha:		12/6/2018
Autor (Ult. Modificación):		Dayan Cherrez Villao		Fecha:		12/6/2018
Campos de la tabla						
N#	Tipo Campo	Nombre de Columna	Tipo de Datos	Longitud	Permiso valores	Descripción
1	PK	Id_registro_software	Int	0	Not null	
2	Fk	Id_registro	Int	0	Not null	
3		Nombre_software	Varchar	20	Not null	
4		Fecha	date		Not null	
5		ruta	Varchar	100	Not null	

Datos de la tabla						
Nombre tabla:		TB_Detalle_software		Versión:		1
Descripción de tabla:						
Nombre de DB:		db_comunidad		Modulo:		Modulo de comunidad
Autor (Creación):		Dayan Cherrez Villao		Fecha:		12/6/2018
Autor (Ult. Modificación):		Dayan Cherrez villao		Fecha:		12/6/2018
Campos de la tabla						
N#	Tipo Campo	Nombre de Columna	Tipo de Datos	Longitud	Permiso valores	Descripción
1	PK	Id_detalle_software	Int	0	Not null	
2		Id_registro_software	Int	0	Not null	
3		Descripcion	Varchar	20	Not null	
4		Fecha	date		Not null	
5		Segundo_nombre	Varchar	20	Not null	
6		Tamaño	Varchar	10	Not null	
7		Version	Varchar	10	Not null	

Datos de la tabla						
Nombre tabla:		TB_Registro_visitante		Versión:		
Descripción de tabla:						
Nombre de DB:		db_comunidad		Modulo:		Modulo de comunidad
Autor (Creación):		Dayan Cherrez Villao		Fecha:		12/6/2018
Autor (Ult. Modificación):		Dayan Cherrez Villao		Fecha:		12/6/2018
Campos de la tabla						
N#	Tipo Campo	Nombre de Columna	Tipo de Datos	Longitud	Permiso valores	Descripción
1	PK	Id_registro_visitante	Int	0	Not null	
2	FK	Id_fecha_reporte	Int	0	Not null	
3		Nombres	Varchar	10	Not null	
4		Apellidos	Varchar	10	Not null	
4		Edad	numeric	10	Not null	

Datos de la tabla						
Nombre tabla:		TB_Fecha_descarga		Versión:	5.0	
Descripción de tabla:						
Nombre de DB:		db_comunidad		Modulo:	Modulo comunidad	
Autor (Creación):		Dayan Cherez Villao		Fecha:	11/7/2018	
Autor (Ult. Modificación):		Michell Alvarez M.		Fecha:	20/7/2018	
Campos de la tabla						
N#	Tipo Campo	Nombre de Columna	Tipo de Datos	Longitud	Permiso valores nulos	Descripción
1	PK	Id_fecha_reporte	int	0	Not null	
2	FK	Id_fecha_software	int	0	Not null	
3	FK	Id_registro	int	0	Not null	
4	FK	Id_registro_visitante	int	0	Not null	
5		Reporte_entrada	varchar	20	Not null	
6		Reporte_salida	varchar	20	Not null	

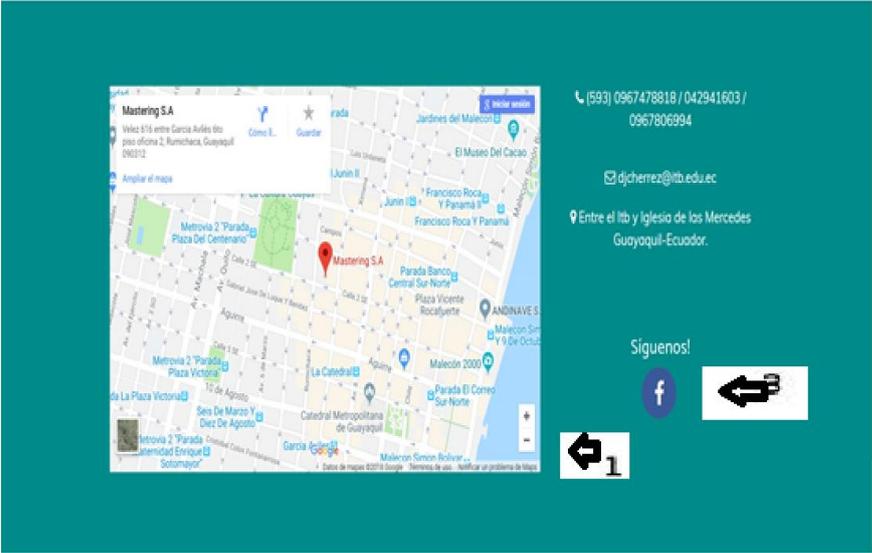
	Diseño pantallas	Página :
		Fecha de elaboración: 06/07/2018
Autores:	Proyecto:	Sistema:
Dayan cherez villao	Diseño de una página web para registros de rutas de sistemas de descargas	Página web
Descripción: Pantalla principal ()		
		
<p style="text-align: right;">Grafico 1. Menú</p>		

1. DISEÑO DE PANTALLAS DEL PROGRAMA

8.1 Diseño de pantalla (Menú Principal)

Ítem	Componente	Contenido
0	<i>Welcome.blade</i>	<i>Pantalla principal</i>
1	<i>bs-example-navbar-collapse-1</i>	Inicio
2	<i>bs-example-navbar-collapse-1</i>	Nuestros Servicios
3	<i>bs-example-navbar-collapse-1</i>	Descubre
4	<i>bs-example-navbar-collapse-1</i>	Nosotros
5	<i>bs-example-navbar-collapse-1</i>	Contacto
6	<i>btn-med</i>	Acceder

8.2 Diseño de pantalla (Mapa)

	<p>Diseño pantallas</p>	<p>Página :</p>
		<p>Fecha de elaboración: 3/10/2017</p>
<p>Autores:</p>	<p>Proyecto:</p>	<p>Sistema:</p>
<p>Dayan cherez villao</p>	<p>Diseño de una página web para registros de rutas de sistemas de descargas</p>	<p>Página web</p>
<p>Descripción: Pantalla principal (mapa)</p>		
<div style="text-align: center;">  </div> <p style="text-align: center;">Grafico 2. Mapa</p>		

LISTADO DE ELEMENTOS DE DATOS		
Ítem	Componente	Contenido
0	<i>Welcome.blade</i>	<i>Pantalla principal</i>
1	<i>contact</i>	Mapa donde muestra la posible empresa q estará
2	<i>social-facebook</i>	Red social que redirige a la cuenta de Facebook

8.3 Diseño de pantalla (quienes somos)

	Diseño pantallas	Página :
		Fecha de elaboración: 3/10/2017
Autores:	Proyecto:	Sistema:
Dayan cherez villao	Diseño de una página web para registros de rutas de sistemas de descargas	Página web
Descripción: Pantalla de Mantenimiento de persona (quienes somos)		
Grafico 3. Quienes somos		

LISTADO DE ELEMENTOS DE DATOS		
Ítem	Componente	Contenido
0	<i>Welcome.blade</i>	<i>Pantalla principal</i>
1	<i>quienes-somos text-center</i>	<i>quienes-somos</i>

8.4 Diseño de pantalla (preguntas frecuentes)

	Diseño pantallas	Página :
		Fecha de elaboración: 3/10/2017
Autores:	Proyecto:	Sistema:
Dayan cherez villao	Diseño de una página web para registros de rutas de sistemas de descargas	Página web

Descripción: Pantalla principal (preguntas frecuentes)



Grafico 4. Preguntas frecuentes

LISTADO DE ELEMENTOS DE DATOS		
Ítem	Componente	Contenido
0	<i>Welcome.blade</i>	<i>Pantalla principal</i>
1	<i>faq text-center</i>	<i>faq text-center</i>
2	<i>data-toggle</i>	<i>Preguntas</i>

8.5 Diseño de pantalla de registro ()

	Diseño Pantallas	Página :
		Fecha de elaboración: 3/10/2017
Autores:	Proyecto:	Sistema:
Dayan cherez villao	Diseño de una página web para registros de rutas de sistemas de descargas	Registro
Descripción: Pantalla de registro (grabar , modificar ,eliminar, limpiar)		
Figura 5 .link		

LISTADO DE ELEMENTOS DE DATOS		
Ítem	Componente	Contenido
1	<i>collapse navbar-collapse</i>	Inicio
2	<i>collapse navbar-collapse</i>	Mira nuestros sistemas

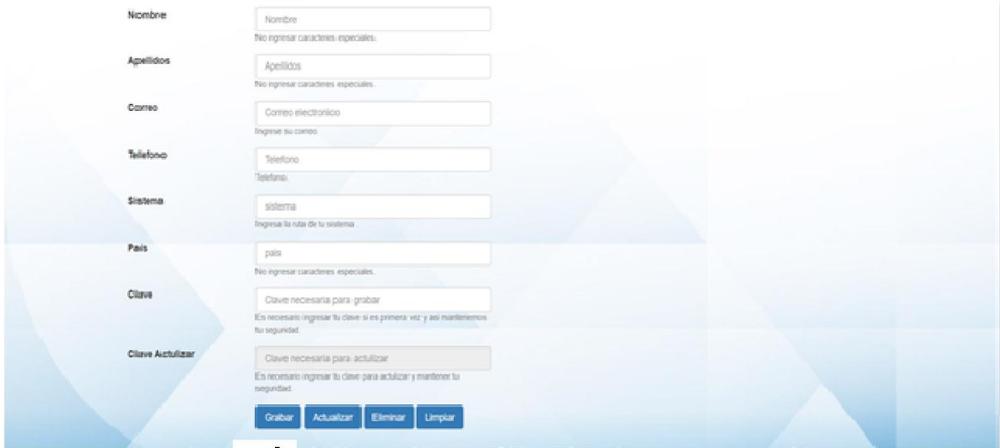
Diseño de pantalla de registro ()

	Diseño Pantallas	Página :
		Fecha de elaboración: 3/10/2017
Autores:	Proyecto:	Sistema:
Dayan cherez villao	Diseño de una página web para registros de rutas de sistemas de descargas	Registro
Descripción: Pantalla de registro (grabar , modificar ,eliminar, limpiar)		
<p align="center">Gráfico 5 .registro</p>		

LISTADO DE ELEMENTOS DE DATOS

Ítem	Componente	Contenido
0	<i>residentes.gestiontipo</i>	Formulario de registro de datos de los usuarios con sus sistemas
1	<i>tipo-tr_nombre2</i>	Registro del nombre donde reside el creador del sistema
2	<i>tipo-tr_apellidos</i>	Registro del apellidos donde reside el creador del sistema
3	<i>tipo-tr_correo</i>	Registro del correo del creador del sistema
3	<i>tipo-tr_telefono</i>	Registro del teléfono donde reside el creador del sistema
4	<i>tipo-tr_sistema</i>	Registro de la ruta del sistema donde reside el creador del sistema
5	<i>tipo-tr_pais</i>	Registro del país donde reside el creador del sistema
6	<i>tipo-tr_clave</i>	Registro de clave para grabar los datos de los usuarios
7	<i>tipo-tr_clave2</i>	Registro de clave para actualizar los datos de los usuarios

Diseño de pantalla de registro ()

	Diseño Pantallas	Pagina :
		Fecha de elaboración: 3/10/2017
Autores:	Proyecto:	Sistema:
Dayan cherez villao	Diseño de una página web para registros de rutas de sistemas de descargas	Registro
Descripción: Pantalla de registro (grabar , modificar ,eliminar, limpiar)		
		
Figura 5 .botones		

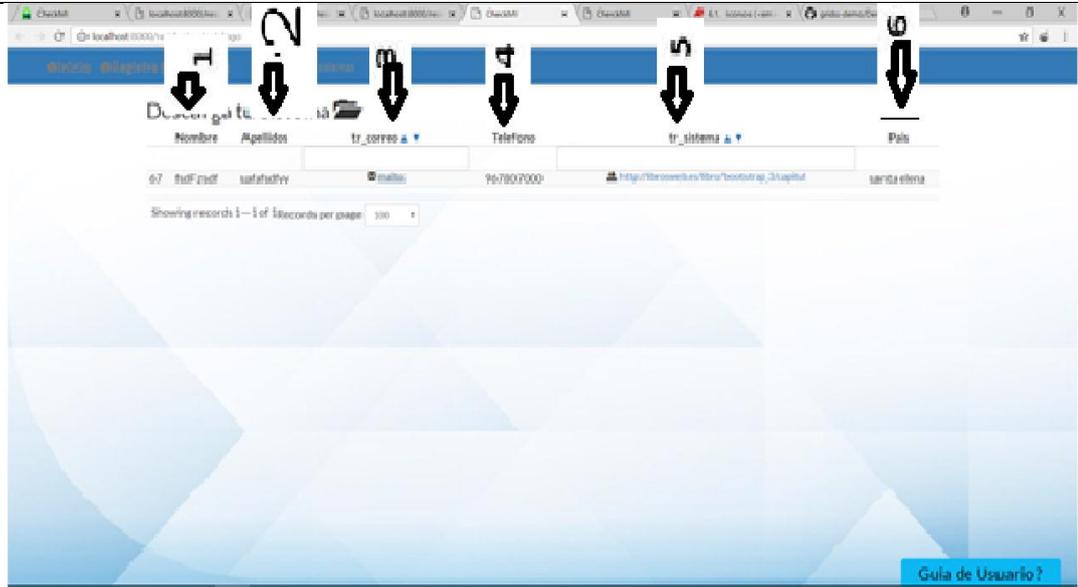
LISTADO DE ELEMENTOS DE DATOS		
Ítem	Componente	Contenido
0	<i>residentes.gestiontipo</i>	Formulario de registro de datos de los usuarios con sus sistemas
1	<i>btnCrear</i>	Creación de los datos de los usuarios
2	<i>btnEditar</i>	Actualización de los datos de los usuarios
3	<i>btnEliminar</i>	Eliminación de los datos de los usuarios
4	<i>btnLimpiar</i>	Limpiar datos no deseados de los usuarios

Diseño de pantalla de registro ()

	Diseño Pantallas	Pagina :
		Fecha de elaboración: 3/10/2017
Autores:	Proyecto:	Sistema:
Dayan cherez villao	Diseño de una página web para registros de rutas de sistemas de descargas	Registro
Descripción: Pantalla de registro ()		
 <p>Grafico 5 .</p>		

LISTADO DE ELEMENTOS DE DATOS		
Ítem	Componente	Contenido
0	<i>residentes.gestiontipo</i>	Formulario de registro de datos de los usuarios con sus sistemas
1	<i>tr_nombre</i>	Visualización de los datos nombre de los usuarios
2	<i>tr_apellidos</i>	Visualización de los datos de los apellidos de los usuarios
3	<i>tr_correo</i>	Correo para comunicarse con los creadores de los sistemas
4	<i>tr_telefono</i>	Visualización de los datos del teléfono de los usuarios
5	<i>tr_sistema</i>	Visualización de los datos de la ruta de los sistemas de los usuarios
6	<i>tr_pais</i>	Visualización de los datos de el país de los usuarios

Diseño de pantalla de visualización de datos ()

	Diseño Pantallas	Página :
		Fecha de elaboración: 3/10/2017
Autores:	Proyecto:	Sistema:
Dayan cherez villao	Diseño de una página web para registros de rutas de sistemas de descargas	Registro
Descripción: Pantalla de visualización de datos ()		
		
Grafico 6 .		

LISTADO DE ELEMENTOS DE DATOS

Ítem	Componente	Contenido
0	<i>Catalogo.blade</i>	Formulario de visualización de datos de los usuarios con sus sistemas
1	<i>tr_nombre</i>	Visualización de los datos nombre de los usuarios
2	<i>tr_apellidos</i>	Visualización de los datos de los apellidos de los usuarios
3	<i>tr_correo</i>	Correo para comunicarse con los creadores de los sistemas
4	<i>tr_telefono</i>	Visualización de los datos del teléfono de los usuarios
5	<i>tr_sistema</i>	Descargas de los datos de la ruta de los sistemas de los usuarios
6	<i>tr_pais</i>	Visualización de los datos de el país de los usuarios

Conclusiones

- Con el desarrollo de la aplicación web “JCM” se pretende hacer crecer las microempresas que hoy en día recién están iniciando crezcan con los programas gratuitos que los usuarios suben por medio de rutas y así tanto los usuarios se aran reconocidos por sus sistemas.
- Con el uso de esta aplicación se pretende hacer que las microempresas se actualicen y descarguen sistemas gratuitos de los usuarios suben
- Con el uso de esta aplicación se pretende hacer que los programadores de esta comunidad sean reconocido
- Con esta aplicación se pretende que gane tanto benefactoramente el programador dando mantenimiento a su sistema

Recomendaciones

- Dar mantenimiento a la aplicación web con nuevas mejoras
- Dar a conocer la aplicación web con publicidad masiva
- Implementar un login para que cada usuario administre , a Futuro todos sus sistemas propios
- Implementar un rediseño de página a futuro para los usuarios

Bibliografía

- The PHP Group.* (2001-2018). Obtenido de Copyright ©:
<http://php.net/manual/es/intro-what-is.php>
- GCFAprendeLibre.org - Creando Oportunidades para una Vida Mejor.* (2016). Obtenido de https://www.gcfaprendelibre.org/condiciones_de_uso/index.do
- @reicek. (2015). *Platzi.com.* Obtenido de Laravel, el mejor framework en PHP:
<https://platzi.com/blog/laravel-framework-php/>
- SciELO - Scientific Electronic.* (1998). Obtenido de Scielo:
<http://www.scielo.org/php/level.php?lang=es&component=44&item=1>
- Masadelante.com.* (1999 - 2018). Obtenido de Diseño web España:
<http://www.masadelante.com/faqs/css>
- Diseño web España.* (1999-2018). Obtenido de
<http://www.masadelante.com/faqs/base-de-datos>
- LibrosWeb.es .* (2006-2018). Obtenido de
http://librosweb.es/libro/javascript/capitulo_1.html
- CarlosPes.com.* (2006-2018). Obtenido de
<http://www.carlospes.com/minidiccionario/editor.php>
- Solucionweb.co .* (2011- 2016). Obtenido de Solucionweb.co:
<http://www.solucionweb.co/servicios-web/preguntas-frecuentes/que-es-administrador-de-contenido-cms>
- Portada de la Web de Cámara de Zaragoza.* (23 de 02 de 2012). Obtenido de
<https://www.camarazaragoza.com/faq/que-es-un-dominio-de-internet/>
- Digital Learning.* (17 de 03 de 2012). Obtenido de
<https://www.digitallearning.es/blog/apache-servidor-web-configuracion-apache2-conf/>
- Significado de Cualitativo - Qué es, Concepto y Definición.* (10 de 03 de 2013.). Obtenido de <https://www.significados.com/cualitativo/>
- FECYT.* (2015). Obtenido de La educación en Ciencias de la Computación en España 2015, a debate: <https://www.fecyt.es/es/noticia/se-presenta-el-informe-edu>
- Significados, conceptos y definiciones de significados.* (25 de 11 de 2015). Obtenido de <https://www.significados.com/cuantitativa/>
- Historia del internet.* (2016). Obtenido de
http://www.cad.com.mx/historia_del_internet.htm
- infortelecom.* (26 de 09 de 2016). Obtenido de <https://infortelecom.es/blog/que-es-un-servidor-y-para-que-sirve/>

- inboundcycle*. (21 de 03 de 2017). Obtenido de Equipo InboundCycle :
<https://www.inboundcycle.com/blog-de-inbound-marketing/que-es-el-marketing-digital-o-marketing-online>
- Significados*. (26 de 11 de 2017.). Obtenido de
<https://www.significados.com/computadora/>
- Biblioteca nacional de españa*. (2018). Obtenido de Dialnet:
<http://www.bne.es/es/Catalogos/Dialnet/>
- SICE-Ley de la Propiedad Intelectual-Ecuador/a*. (2018). Obtenido de
http://www.sice.oas.org/int_prop/nat_leg/Ecuador/L320a.asp
- Ayala, A. M. (2013). *Lifeder » Investigación Bibliográfica: Definición, Tipos, Técnicas RSS de los comentarios*. Obtenido de <https://www.lifeder.com/investigacion-bibliografica/>
- Carlos-vialfa. (10 de 06 de 2017). *CCM*. Obtenido de <https://es.ccm.net/contents/281-protocolo-tcp>
- Definicion.mx*. (s.f.). Obtenido de Definicion: <https://definicion.mx/investigacion-campo/>
- duplika*. (s.f.). Obtenido de <https://duplika.com/que-es-el-hosting/>
- Eduarea. (09 de 06 de 2013). *Eduarea's Blog*. Obtenido de Nuevas Tecnologías: La Empresa y los Medios de Comunicación Social:
<https://eduarea.wordpress.com/2013/06/09/que-es-el-ethical-hacking/>
- Gardey, J. P. (2008-2012). *Definicion.de* . Obtenido de <https://definicion.de/html/>
- Hernández, R., & Fernández, C. y. (20 de 02 de 2006). *Investigacion Explicativa*. Obtenido de <https://es.scribd.com/doc/136719435/Investigacion-Explicativa>
- Human Level Communications*. (s.f.). Obtenido de
<https://www.humanlevel.com/diccionario-marketing-online/banner>
- Ledesma, A. (29 de 11 de 2013). Obtenido de https://prezi.com/h0j-_95vhkj2/que-es-wampserver/
- Publicado, J. P. (2009). *Definicion.de*. Obtenido de <https://definicion.de/lenguaje-de-programacion/>
- QuestionPro. (s.f.). *QuestionPro*. Obtenido de
<https://www.questionpro.com/es/investigacion-de-campo.html>
- Rodriguez, A. A. (10 de 11 de 2016). *Universo Abierto*. Obtenido de Google Académico. Monográfico: <https://universoabierto.org/2016/11/10/google-academico-monografico/>
- Segovia, A. J. (2013). *27001Academy - your top online resource on ISO 27001 & ISO 22301; complete documentation for implementing cyber security and business continuity in your business*. Obtenido de
<https://advisera.com/27001academy/es/que-es-iso-27001/>

ANEXOS

Encuesta

1) ¿Ayudaría una aplicación web de descargas de software gratuitos a las personas que recién empieza en el proyecto de una microempresas?

- Si
- No

2) ¿Cuál del siguiente aspecto le atraen más para una aplicación web?

- Diseño
- Interfaz administrativa
- Publicidad

3) ¿En qué medios le gustaría recibir información de sistemas gratuitos?

- Correo electrónico
- Facebook
- Folletos

4) ¿Le gustaría subir sus archivos por medio de sus cuentas de mega, mediafire y subir sus extensiones a nuestra aplicación?

- Si
- No

5) ¿Le gustaría que haiga seguridad cuando subas sus extensiones y nadie pueda modificarlas?

- Si
- No

6) ¿Le gustaría que al momento de modificar su extensión por que quiera subir una nueva versión de su software le pida clave para actualizarlo?

- Si
- No

7) ¿Cuáles son los motivos para descargar un software?

- Para un negocio
- Costumbre
- Deberes

8) ¿La mayoría de los sitios o aplicaciones web son entendibles para usted?

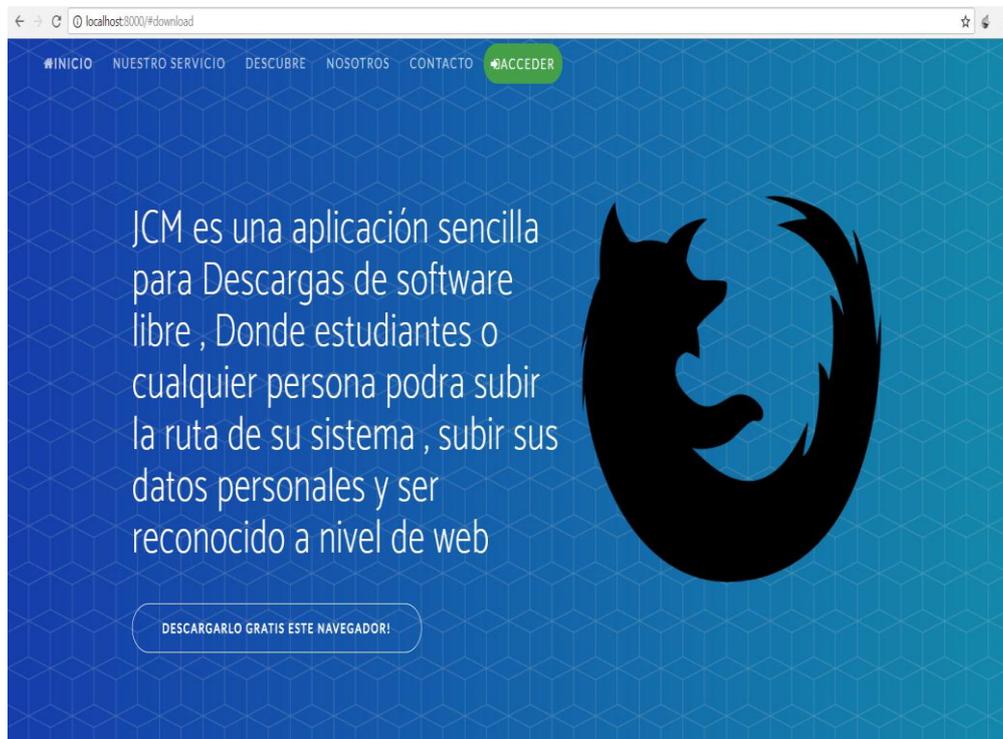
- Si
- No

9) ¿Le gustaría ser reconocido por su software en la aplicación web?

- Si
- No

10) ¿En una aplicación web le gustaría que el diseño sea animado?

- Si
- No



Mastering S.A
Velez 616 entre García Avilés 6to piso oficina 2, Rumichaca, Guayaquil 090312

☎ (593) 0967478818 / 042941603 / 0967806994

✉ djcherrez@itb.edu.ec

📍 Entre el Itb y Iglesia de los Mercedes Guayaquil-Ecuador.

👉 Síguenos!

Documents shared by "dayan cherrez"

NAME	MODIFIED
Inventario-cherrez.rar Downloads: 32, Size: 520 KB	2017-10-25 10:43:50
prGestionAhorros.rar Downloads: 9, Size: 72 KB	2017-10-25 11:00:33



Inventario-cherrez **DOWNLOAD (519.95 KB)**

MediaFire Get fast free downloads and 1 TB of space. [LEARN MORE](#)

Inventario-cherrez.rar
Archive (.RAR)

File size: 519.95 KB
Uploaded: 2017-10-25 10:43:50

About Compressed Archive Files

Compressed archives combine multiple files into a single file to make them easier to transport or save on disk space. Archiving software may also provide options for encryption, file spanning, checksums, self-extraction, and self-installation. Zip is the most-widely used format, used by the Windows operating system and more recently by OSX as well. RAR is also a very popular and flexible format. Unix uses the tar file format, while Linux uses the tar and gz format.

Inventario-cherrez.rar
can be opened with:

- WinZip for PC
- WinZip for Mac

Inventario-cherrez.rar
estimated download time:

CONNECTION	DOWNLOAD TIME
Broadband	0.07s
DSL	2.03s
Mobile	0.37s