

# INSTITUTO SUPERIOR TECNOLÓGICO BOLIVARIANO DE TECNOLOGÍA

# UNIDAD ACADÉMICA DE EDUCACIÓN COMERCIAL ADMINISTRACIÓN Y CIENCIAS

# PROYECTO DE GRADO Previo a la obtención del título de: TECNOLOGO EN ANALISIS DE SISTEMAS

#### TEMA:

DISEÑO DE UNA PÁGINA WEB PARA PUBLICAR LOS EVENTOS
PARA LA INSTITUCIÓN EDUCATIVA RUIZ SANCHEZ

**TUTOR:** 

MSC. ROOSEVELT ESPINOZA PUERTAS

**AUTORA:** 

**AUTORA: GLADYS CRISTINA MAWYIN COSTA** 

GUAYAQUIL – ECUADOR 2018



# INSTITUTO SUPERIOR TECNOLÓGICO BOLIVARIANO DE TECNOLOGÍA

# UNIDAD ACADÉMICA DE EDUCACIÓN COMERCIAL ADMINISTRACIÓN Y CIENCIAS

# PROYECTO DE GRADO PREVIO A LA OBTENCIÓN DE TÍTULO DE TECNOLÓGO EN ANÁLISIS DE DISEÑO

#### TEMA:

DISEÑO DE UNA PÁGINA WEB PARA PUBLICAR LOS EVENTOS
PARA LA INSTITUCIÓN EDUCATIVA RUIZ SANCHEZ

TUTOR:

MSC. ROOSEVELT ESPINOZA PUERTAS
AUTORA:

**AUTORA: GLADYS CRISTINA MAWYIN COSTA** 

GUAYAQUIL – ECUADOR 2018

#### **DEDICATORIA**

La presente tesis se la dedico a Dios por permitirme concluir mi carrera.

A mi madre y hermanos ya que estuvieron en todo momento a mi lado brindándome su tiempo y un hombro para descansar.

A mi padre por mostrarme el camino hacia la superación.

A mis tías y abuela paterna no son nada más y nada menos que una importancia inimaginable en mis circunstancias de humano. No me podría sentir más a meno con la confianza puesta sobre mi persona, especialmente cuando eh contado con su mejor apoyo.

Este nuevo logro es gracias a todos ustedes ya que eh logrado concluir con éxito un proyecto que en un principio podría parecer tarea difícil e interminable quisiera dedicar mi tesis a ustedes, seres queridos que me ofrecen amor, bienestar y los finos deleites de la vida.

#### **AGRADECIMINENTO**

Mis más sinceros agradecimientos son principalmente a Dios por permitir culminar esta carrera.

A mi madre por darme ese amor y la comprensión que necesitaba cada día para seguir adelante y por sus llamados de atención cuando fueron necesarias.

A mi padre por mostrarme que la vida no era fácil y su incondicional apoyo.

A mi tutor Msc. Roosevelt Espinoza Puertas por sus enseñanzas y paciencia que me guio en la lucha de conseguir la culminación de este título académico muchas gracias.

También a mis hermanos, tías y abuela que me brindaron su cariño sincero por estar en mis momentos de alegría tristezas sin esperar nada a cambio solo el deseo de mi propia superación.

Finalmente les agradezco a mis hijos por su apoyo y amor que me brindaron ya que ellos son un pilar fundamental en mi vida y son los que me impulsaron a realizar este gran sueño que ya es una realidad a todos mis más sinceros agradecimientos

Galdys Cristina Mawyin Costa



#### TECNOLOGIA EN ANALISIS DE SISTEMAS

Proyecto previo a la obtención del título de: Tecnología en Análisis de sistemas

#### **TEMA**

Diseño de una página web para publicar los eventos para la Institución Educativa

Ruiz Sánchez

Autor: Gladys Cristina Mawyin Costa

**Tutor:** Msc. Roosevelt Espinoza Puertas

#### RESUMEN

El presente proyecto de investigación se lo realizo con el objetivo de darle solución a una problemática presente dentro de la Institución Educativa.

La Institución Educativa Ruíz Sánchez disponía de su docente como voceros de eventos y reuniones a los padres de familia en cada semestres e inicio y finalización de cada año normalmente para ellos era normal dar la información sus estudiantes y que ellos transmitieran aquel mensaje a sus respectivos representantes por lo cual no era muy certero que los alumnos entreguen la información adecuada a sus padres obteniendo como resultados una inconformidad de los padres de familia hacia la institución.

Para el mejoramiento de la institución se propone el diseño de una página web ya que así podrían estar enterados de las actividades académicas, sociales, entre otros por la institución.



#### TECNOLOGIA EN ANALISIS DE SISTEMAS

Proyecto previo a la obtención del título de: Tecnología en Análisis de sistemas

#### **TEMA**

Diseño de una página web para publicar los eventos para la Institución Educativa

Ruiz Sánchez

Autor: Gladys Cristina Mawyin Costa

**Tutor:** Msc. Roosevelt Espinoza Puertas

#### **SUMMARY**

The present research project was carried out with the objective of solving a problem present within the Educational Institution.

The Educational Institution Ruíz Sánchez had its teacher as spokespersons for events and meetings to parents in each semester and beginning and end of each year normally for them it was normal to give the information their students and that they transmitted that message to their respective representatives so it was not very accurate that the students deliver the appropriate information to their parents, obtaining as a result a disagreement of the parents towards the institution.

For the improvement of the institution the design of a web page is proposed since they could be aware of the academic, social activities, among others by the institution.

# Contenido

1 PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA	13
1.1 UBICACIÓN DEL PROBLEMA	13
1.2 FORMULACIÓN DEL PROBLEMA	15
1.3 DELIMITACIÓN DEL PROBLEMA	15
1.4 EVALUACIÓN DEL PROBLEMA	15
1.4.1 DELIMITADO:	15
1.4.2 RELEVANTE:	16
1.4.3 FACTIBLE:	16
1.5 VARIABLE DE LA INVESTIGACIÓN	16
1.6 OBJETIVOS DE LA INVESTIGACIÓN	16
1.7 OBJETIVOS ESPECIFICOS	17
1.8 JUSTIFICACIÓN E IMPORTANCIA	17
1.8.1 VIABILIDAD TÉCNICA	18
1.8.2 VIABILIDAD ECONÓMICA	18
1.8.3 VIABILIDAD INSTITUCIONAL	18
2 ANTECEDENTES HISTÓRICOS	19
2.1 PÁGINAS WEB	20
2.2 ANTECEDENTES REFERENCIALES	21
2.3 DEFINICIONES CONCEPTUALES.	22
2.3.1 WEB	22
2.3.2 INTERNET	22

2.3.3 APLICACIÓN INFORMÁTICA	22
2.3.4 SERVIDOR WEB	22
2.3.5 Navegador Web	23
2.3.6 DISEÑO WEB RESPONSIVE	23
2.3.7 SEO	23
2.3.8 DOMINIOS	23
2.3.9 ESTRUCTURA DE UN DOMINIO	24
2.3.10 NIC	28
2.3.11 TIPOS DE HOSTING	28
2.3.12 HOSTING GRATUITO	28
2.3.13 HOSTING COMPARTIDO	28
2.3.14 HOSTING DE IMÁGENES	29
2.3.15 SERVIDORES DEDICADOS	29
2.3.16 INTERNET	29
2.3.17 SITIO WEB	30
2.4 CARACTERISTICAS DE UNA PAGINA WEB	31
2.4.1 INFORMACION	32
2.4.2 MEDIOS	32
2.4.3 DISEÑO ATRACTIVO	32
2.4.4 EMPRESA	32
2.5 LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN	32
2.6 PHP (HYPERTEXT PROPROCESSOR)	32
2.7 JAVASCRIPT	34
2.8 PATRÓN DE DISEÑO MODELO VISTA CONTROLADOR	35

2.9 SISTEMAS ADMINISTRADOR DE CONTENIDOS	36
2.10 PASOS PARA LA ELABORACIÓN DE UNA WEB	37
2.11 FUNDAMENTACIÓN LEGAL	39
3 TIPOS DE INVESTIGACIÓN	42
3.1.1 EXPLORATORIO	42
3.1.2 DESCRIPTIVO	42
3.1.3 DE CAMPO	42
3.2 POBLACIÓN Y MUESTRA	43
3.2.1 POBLACIÓN	43
3.2.2 MUESTRA	43
3.3 TÉCNICAS E INSTRUMENTOS DE INVESTIGACIÓN	45
3.3.1 RECOLECCIÓN DE INFORMACIÓN.	45
3.3.2 TÉCNICA DE LA ENCUESTA	45
3.3.3 TÉCNICA DE LA ENTREVISTA	45
4 PROPUESTA	47
4.1 RESULTADOS DE LAS ENCUESTAS PARA CONOCER EL NIVEI INFORMACIÓN DE LAS PERSONAS.	
4.2 SITIO WEB PARA PUBLICAR LOS EVENTOS PARA LA INSTITUCE EDUCATIVA RUIZ SANCHEZ	
4.3 RECURSOS HUMANOS	58
4.4 RECURSOS DE HARDWARE	59
4.5 RECURSOS DE SOFTWARE	59
4.6 RECURSOS FINANCIEROS.	59
DESCRIPCIÓN	60

PRECIO	60
MATERIALES Y SUMINISTROS	60
MOVILIZACION	55
TALENTO HUMANO	55
HOSPEDAJE WEB	55
FUENTE: GLADYS CRISTINA MAWYIN COSTA	60
4.7 ESTANDARIZACIÓN DE CÓDIGOS	60
4.8 DISTRIBUCIÓN DE LA PÁGINA WEB	61
4.9 DIAGRAMA GENERAL DE LA PÁGINA WEB	62
4.10 DIAGRAMA GENERAL DE PROCESOS	62
4.11 DISEÑO DE ENTRADAS Y SALIDAS	63
4.11.1 PÁGINA PRINCIPAL DEL SITIO WEB DE LA IE	64
4.12 MENÚ: QUIENES SOMOS	65
4.13 MENÚ: INFORMACIÓN	66
4.14 MENÚ: SOCIAL	67
4.15 MENÚ: SIMBOLOS	68

#### **CAPITULO I**

#### **EL PROBLEMA**

#### 1 PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA.

# 1.1 UBICACIÓN DEL PROBLEMA

En la actualidad avanza muy a menudo la tecnología y a su vez extendiendo muchos lugares del mundo, es por esto por lo que el internet es la red más libre para muchos usuarios de cualquier parte del mundo con determinada información cómoda y con rapidez siendo este un medio de comunicación con mucha rapidez y utilizado por la mayor parte de a sociedad.

Guayaquil siendo una de las principales ciudades comerciales del Ecuador, posee uno de los puertos donde hay una gran movilidad de comercio (se estima que hablamos de un 83% en ingresos y 70 % de salida).

Sin embargo, los ciudadanos guayaquileños no disponen de la capacitación ni de los dispositivos para usar las Tecnologías de Información Digital lo que ha producido una brecha digital, los ecuatorianos radicados en Guayaquil no gozan de la totalidad de novedades que la tecnología puede brindarles. A nivel de Guayaquil el uso de internet solo un 40% podemos inferir que el acceso a internet en Guayaquil en un lapso de tres años ha avanzado de forma lenta, pero esto no impide que la población explore una gran variedad de oportunidades en cuanto a transacciones y servicios.

En el día a día el creciente aumento de locales comerciales al observar que sus técnicas tradicionales para atraer nuevos clientes no han tenido el resultado deseado, han decidido actualizarse haciendo uso de la tecnología en un intento de llegar acapara más clientela empleando una nueva técnica de comercio conocida como "tiendas virtuales" en el comercio electrónico, tenencia que cada día crece con mayor fulgor.

Planteo como objetivo de esta investigación indagar como la tecnología nos puede ayudar a mejorar la comunicación entre padres de familia, docentes, estudiantes en esta escuela ubicada en la ciudad Guayaquil.

Esta opción no solo va a beneficiar al propietario ya que va a tener un mejor alcance con los que conforman la comunidad educativa, sino que también beneficiara a posibles estudiantes de otros colegios que deseen ingresar a nuestra Unidad Educativa. Mejorando la atención al cliente brindando servicios amigables y con información precisa mediante el uso de la plataforma de comunicación a través de internet.

# 1.2 FORMULACIÓN DEL PROBLEMA.

¿Cómo incide el diseño de una página web para publicar los eventos para la Institución Educativa Ruiz Sánchez?

# 1.3 DELIMITACIÓN DEL PROBLEMA.

САМРО	AREA	ASPECTO	TIEMPO
Diseño web	Mejoras al sitio Web	Publicación	Período 2017

# 1.4 EVALUACIÓN DEL PROBLEMA

#### 1.4.1 DELIMITADO:

Este proyecto de investigación se desarrollará en el cantón Guayaquil perteneciente a la provincia del Guayas, en una Institución Educativa Pública, la misma que brinda sus servicios pedagógicos desde mucho tiempo está ubicada en el centro comercial de Guayaquil.

#### **CLARO**

La forma más actual para llevar a cabo una publicación de varios eventos muchas veces no cumple en los medios informativos que son necesarios en un determinado desempeño laboral dentro de una organización.

#### **EVIDENTE**

Actualmente la Institución Educativa no tiene el personal necesario que pueda administrar de una forma veras el contenido informativo necesario para el determinado desarrollo de una página web que podría estar

desactualizada y no brindaría la información necesaria para comunicación a los padres de familia, alumnos y profesores.

#### 1.4.2 RELEVANTE:

El desarrollo de la página Web permitirá que la comunidad tengan una información completa de todas las actividades escolares curriculares y extra-curriculares de la Institución.

#### 1.4.3 FACTIBLE:

La implementación de una página web en una entidad de educación será un posible proyecto ya que se cuenta con la infraestructura necesaria siendo estos como una sala de computo debidamente equipad con los recursos básicos tecnológico; como son: Docentes y personal administrativo. Además de que su implementación de este módulo ayudará en lo futuro otras mejoraras como son: la optimización del proceso de calificaciones, control de docente, actividades de clases entre otros.

# 1.5 VARIABLE DE LA INVESTIGACIÓN.

VARIABLE DEPENDIENTE	VARIABLE INDEPENDIENTE
Publicar los eventos de la escuela	Diseñar página Web
Ruíz Sánchez	Diserial pagilla Web

# 1.6 OBJETIVOS DE LA INVESTIGACIÓN.

Diseñar una página web para mejorar las publicaciones que se realizan dentro y fuera de la Institución Educativa.

#### 1.7 OBJETIVOS ESPECIFICOS.

- Diagnosticar la situación actual de las publicaciones de los eventos de la Institución Educativa.
- Determinar los aspectos teóricos de la página web y sus incidencias en la publicación de eventos.
- Diseñar una página web como medio principal de comunicación o publicación que brinde información oportuna y relevante para alcanzar una mayor acogida entre la comunidad educativa.

# 1.8 JUSTIFICACIÓN E IMPORTANCIA.

Actualmente en las instituciones de educación se han convertido muy competitivas y esto conlleva a que se encuentren en la necesidad de mejorar las nuevas estrategias de varios servicios que genere el acercamiento a los usuarios.

Con el fin de resolver varios inconvenientes en los que corresponden a la información que se actualiza y la misma podrán acceder varios usuarios de cualquier lugar en el que se encuentren y su vez aumenta y será reconocido en la ciudad y fuera.

Se Considera que este proyecto en curso está totalmente listo desarrollado y con su implementación será gran solución en la parte informativa de la Unidad Educativa, tanto para los docentes y demás comunidad que forman parte de la institución, al igual que se trabaja en conjunto con las autoridades académicas de la unidad educativa del plantel, de docentes, profesionales técnicos y la parte administrativa del plantel.

# 1.8.1 VIABILIDAD TÉCNICA

Es muy factible para la Unidad Educativa la creación de la página web ya que cuenta con cierta infraestructura tecnología y con docentes del área de Informática.

# 1.8.2 VIABILIDAD ECONÓMICA

La creación de la página web facilitara información a sus profesores, alumnos, padres de familia además cuenta con el apoyo económico de los representantes de los dicentes y con cierto rubro económico de la Institución.

#### 1.8.3 VIABILIDAD INSTITUCIONAL

Se busca publicar las actividades realizadas dentro y fuera de la Institución, ya que se darán a conocer de forma eficaz y eficiente, lo que evitara cualquier confusión por fechas o actividades a realizarse en dicha Unidad.

# CAPITULO II MARCO TEÓRICO

#### 2 ANTECEDENTES HISTÓRICOS.

Con el gran interés y la difusión sobre el mundo informático se ha permitido la creación del internet y Web como tecnologías de Información y es que dichas tecnologías han cambiado de forma drástica y sorprendente el entorno en que nos encontramos hoy en día (Dreyfus, 2003)

Si lo esencial para la tecnología es hacer todo posible y mejorable sin duda internet es una herramienta principal. Sin duda alguna es el internet una herramienta fundamental para el desarrollo de nuevas tecnologías, sitios y aplicaciones web.

.

La Tecnología es realmente un tema clave en el estudio y desenvolvimiento del Docente la cual puede realizar diverso trabajos de clase (buscar Información, redactar apuntes, entre otros).

La educación ha tenido lugar en la mayoría de las comunidades desde las épocas más tempranas. Cada generación ha tratado de transmitir sus valores culturales y sociales, las tradiciones, la moral. La religión. Los conocimientos y las habilidades para la próxima generación. La historia de los planes de estudio de este tipo de educación refleja la historia de la humanidad en si la historia de los conocimientos creencias habilidades y las culturas de la humanidad.

La historia de la humanidad si la historia los conocimientos creencias. En sociedades pocas alfabetizaciones, la educación se logró por vía oral y mediante la observación y la imitación. El joven aprendía de mano de sus padres y familiares.

# 2.1 PÁGINAS WEB

Se puede indicar que con la aceptación que ha venido teniendo la tecnología en los últimos años se pueda utilizar bajo un propio beneficio.

En las organizaciones a nivel mundial los sitios web permiten una aceptación entre varios usuarios por el hecho que no es necesario un espacio físico.

En I actualidad a nivel mundial existen varias organizaciones con servicios que realizan publicidad en redes sociales y es un tipo de marketing con un objetivo I igual que el del resto de una forma es limitado y genera que los sitios web son el mejor potencial para los clientes.

#### 2.2 ANTECEDENTES REFERENCIALES

Lo expuesto en este trabajo se considera necesario realizar las citas respectivas en los trabajos de investigación, bajo un objetivo se enfoquen con trabajos nuestros.

La investigación se reconoce

Ana Guanotasig C. 2010 En su investigación sostiene que al reconocer los procesos de globalización como una realidad en este mundo, esto nos permitirá desarrollar nuevas estrategias que ayuden a la empresa a enfrentar los retos que se presentan el día de hoy. Dentro de estas estrategias está el uso de Tics en el uso de servicios en tiendas online que le permitirá al empresario ser más competitivo dentro del mercado. Esta investigación nos ayuda como una guía referencial en los procesos que conlleva realizar una página web explicando detalladamente cada proceso.

Patricio Tóala M. 2017 en su proyecto argumenta que el uso de las páginas web dentro de una empresa permite el crecimiento y reconocimiento de esta dentro del mercado. Esta investigación se asemeja a mi proyecto ya que va dirigido a la importancia del diseño de una página web con el objetivo de incrementar sus ventas dentro de su localidad, además de una guía informativa enriquecida en aspectos teóricos que nos será útil para el manejo de mi proyecto.

#### 2.3 DEFINICIONES CONCEPTUALES.

#### 2.3.1 Web

La web se define como parte de una referencia en el internet les permite a todos los usuarios realizar una interconexión entre varias computadoras bajo un conjunto denominado de protocolos TCP/IP

#### 2.3.2 Internet

Internet se define como una red global de redes de computadoras cuya finalidad es el intercambio de información entre varios usuarios, pero sería un error considerar Internet únicamente como una red de computadores, se puede considerar las computadoras como el medio que transporta la información necesaria.

# 2.3.3 Aplicación Informática

Se define como aplicación informática a un conjunto o programa que se instala en un dispositivo o computadora con capacidad de computación y que a su vez le permite al usuario realizar una tarea específica con el dispositivo.

#### 2.3.4 Servidor Web

Un servidor web o también conocido como servidor HTTP, es un programa informático en la cual existe diferencia en que no es un programa como como los que se ven y se utilizan día a día ya que estos se encuentran corriendo del lado del servidor y se encarga básicamente de realizar las conexiones que podrían ser bidireccionales o bien unidireccionales con el cliente (la cual muchas veces es nuestra PC) y se retorna a este una respuesta a una petición que ha realizado.

# 2.3.5 Navegador Web

Un navegador web es un tipo de software que nos permite visualizar información o documento que contiene la página web, comúnmente agrupados bajo la denominación de Web o Internet.

# 2.3.6 Diseño Web Responsive

Es una filosofía de diseño y desarrollo que su único objetivo es adaptar la apariencia de las páginas web al dispositivo que se utiliza para visitarlas. Hoy en día las páginas web se ven en multitud de dispositivos como en las tablets, teléfonos, libros electrónicos, portátiles, PC. además, aun adentro de cada tipo, cada dispositivo sus características como: tamaño de pantalla, resolución, potencia de CPU, sistema operativo o capacidad de memoria entre otras. Esta tecnología lo que pretende es que con este diseño web todo se vea correctamente en cualquier dispositivo.

#### 2.3.7 Seo

Se define SEO como las siglas que procede de la expresión Inglesa Search Engine Optimization que se trata de la técnica que consiste en optimizar un sitio web y que alcanza el mejor posicionamiento en los buscadores de Internet.

#### 2.3.8 DOMINIOS

Según (ANETCOM, 2004). Un dominio es una dirección de Internet. Para visitar una web tecleamos una dirección a través del navegador (por ejemplo: www.itb.edu.ec<sup>1</sup>. El conjunto de caracteres que compone dicha dirección sirve para identificar este sitio concreto de la Red, o lo que es lo

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Dirección del Instituto Tecnológico Bolivariano

mismo, la máquina o grupo de máquinas en las que reside o se aloja esta web.

#### 2.3.9 ESTRUCTURA DE UN DOMINIO

Según (ANETCOM, 2004). Un dominio se compone de varios elementos con el carácter "." (Punto) como separador. Las palabras que componen el nombre de un dominio responden a una jerarquía. Los componentes de primer nivel o de primer orden son los que van situados más a la derecha en el nombre del domino. A su izquierda encontramos el domino de segundo nivel y, en algunos casos, tercer nivel.

www	itb	edu	Ec
Siglas de World	Dominio de	Domino de primer	Dominio de
Wide Web	Segundo nivel	nivel	tercer nivel

#### 2.3.9.1 DOMINIOS DE PRIMER NIVEL.

Según (S.L., 2004) existen unas terminaciones para cada dominio que indican el ámbito al que se accede cuando se visita una web. Los dominios de primer nivel indican la actividad a la que pertenecen, determinan el carácter de la entidad o su ubicación geográfica.

# Dominios genéricos.

Son aquellos que se proporcionan en el ámbito internacional para todas las personas y empresas de todos los continentes y que no tienen vinculación territorial. Se conocen también como internacionales o globales.

DOMINIO	CONCEPTO
.com	Para empresas y para cualquier
	web que tenga carácter comercial.
	Destinado para entidades u
.net	organizaciones relacionadas con
	Internet, por ejemplo un proveedor
	de servicios.
	Se considera uno de los dominios
	de primer nivel originales, que
	sirven para las organizaciones
	que no se clasifican
	adecuadamente en los otros
	dominios. Actualmente no existen
.org	requisitos específicos para poder
	registrar un dominio .org, aunque
	cuando una persona nota que hay
	un dominio .org, este suele
	considerar que tal pagina debe de
	tener un uso para unos fines
	sociales.
	Este dominio es gestionado por el
	gobierno de los Estados Unidos y
.gov	dedicado exclusivamente a
	organizaciones gubernamentales
	de ese país por ejemplo el sitio
	web de la Casa Blanca.
.edu	En un principio su uso era
.ouu	exclusivo de las universidades

	norteamericanas y si bien
	después el registro se apertura a
	otros países. concretamente a
	España que podían hacerlo las
	instituciones educativas que
	concediera títulos universitarios
	reconocidos por el Ministerio de
	Educación y Ciencia y con más de
	4 años de actividad educativa. en
	la actualidad su registro vuelve a
	estar restringido a instituciones
	educativas norteamericanas.
	Actualmente es dependiente del
	gobierno de los Estados Unidos
.mil	usado tan solo por las
	Instituciones Militares de
	Norteamérica.
	Fue pensado para instituciones
	internacionales y si bien hoy en
.int	día su uso es muy restringido por
	el gobierno de los Estados
	Unidos.

# Dominio Geográficos

También llamados territoriales. Con una extensión de dos letras, son los que corresponden al código territorial de cada país. Estos dominios, gestionados por la correspondiente autoridad de

asignación, están restringidos a aquellas empresas que desarrollan su actividad y están registradas en un país concreto.

Algunos ejemplos a continuación:

DOMINIO	PAÍS
.ec	Ecuador
.es	España
.de	Alemania
.fr	Francia
.pt	Portugal
.it	Italia
.uk	Reino Unido
.us	Estados Unidos
.jp	Japón

#### 2.3.9.2 DOMINIOS DE SEGUNDO NIVEL.

Se llama así al nombre que va inmediatamente a la izquierda del dominio de primer nivel (como por ejemplo ".dom. edu. Entre otros"). Como lo analizamos en www.itb.edu.ec, seria "itb". Cualquier nombre registrado bajo una extensión de primer nivel como las anteriormente citadas es un dominio de segundo nivel.

#### 2.3.9.3 DOMINIOS DE SEGUNDO NIVEL.

Se denominan así al nombre que va inmediatamente a la izquierda del dominio de segundo nivel. Ejemplo: www.itb.edu.ec. Cualquier nombre registrado bajo un dominio de segundo nivel (tenemos como ejemplo .org.es, .com.es, co.uk), sería un dominio de tercer nivel.

#### 2.3.10 NIC

NIC es una sigla que significa "Network Information Center", Centro de Información de Internet, nombre histórico usado en todo el mundo para definir la organización encargada de administrar los nombres de dominio en Internet.

#### **HOSTING**

#### 2.3.11 TIPOS DE HOSTING

Según (Internet, 2005), Según las necesidades específicas de un usuario, existen diferentes tipos alojamiento web los cuales el usuario puede elegir la opción acorde a sus necesidades. Entre los principales tipos de alojamiento web se encuentran:

#### 2.3.12 HOSTING GRATUITO

El alojamiento gratuito es extremadamente limitado comparado con el alojamiento de pago. Estos servicios generalmente agregan publicidad en los sitios además de contar con recursos muy limitados como son: espacio en disco, tráfico de datos, uso de ordenador, entre otros.

#### 2.3.13 HOSTING COMPARTIDO

En este tipo de servicio se alojan clientes de varios sitios en un mismo servidor, gracias a la configuración del programa servidor web. Resulta una

alternativa muy buena para pequeñas y medianas empresas, es un servicio económico debido a la reducción de costos ya que al compartir un servidor con cientos miles o millones de personas o usuarios el costo se reduce drásticamente para cada uno, y tiene buen rendimiento.

Entre las desventajas de este tipo de hospedaje web hay que mencionar: La disminución de los recursos del servidor, de velocidad, de desempeño, de seguridad y de estabilidad.

# 2.3.14 HOSTING DE IMÁGENES

Este tipo de hospedaje se ofrece para guardar imágenes en internet, la mayoría de estos servicios son gratuitos y las páginas se valen de la publicidad colocadas en su página al subir la imagen

#### 2.3.15 SERVIDORES DEDICADOS

Cuando contratamos los servicios o recursos exclusivamente para el usuario.

#### **2.3.16 INTERNET**

Es una de las comunicaciones de una forma especial y esencial haca la vida humana y cotidiana.

El ser humano en conjunto con la tecnología para completar todas las determinadas características bajo la misma tecnología que se mantienen.

#### 2.3.17 SITIO WEB.

La mayor parte de los sitios web ofrecen sus contenidos de manera gratuita.

Esto último termina establecer una organización de sitio web, controlando la dinámica y la forma en que se muestran los contenidos, contando como parte fundamental y principal la portada, que consiste justamente en una dirección URL raíz que sería el directorio principal de este sitio web, encontrándose atajos hacia toda la estructura general, y siendo justamente el eje de todo el tráfico web (es decir, el intercambio de datos entre servidor y cliente) que se encuentra en las distintas partes de los sitios web.

La organización del sitio web depende muchas veces de que temática este abarcando o que finalidad persiga, pero esto no quita de que se tengan enlaces que lleven hacia otro sitio web completamente distinto e inclusive con otra temática diferente, encontrándose también aquellos que tengan un acceso limitado, y que requieran una especie de membresía para poder acceder a todos sus contenidos.

En este caso, se puede realizar inclusive hasta una suscripción que nos permita recibir notificaciones de actualizaciones en nuestro correo electrónico o simplemente contando con un servicio en el que usuarios registrados en forma gratuita o de pago puedan descargar contenidos privados o a los que se accede mediante una categoría especial.

Debemos evitar la confusión entonces de sitio web con el concepto aislado de página web ya que esta última debemos comprenderla como una unidad, como una parte de todo considerando a un solo archivo HTML o convertidos en forma dinámica a este formato que son abiertos con la utilización de un navegador web, que permite trabajar con el protocolo de datos HTTP

#### **TIPOS DE PAGINAS WEB**

#### **2.3.17.1 Estáticas**

Las páginas web estáticas son aquellas páginas realizadas en HTML que pueden mostrar en alguna parte de la página objetos en movimientos tales como banners, gifs animados, videos.

#### 2.3.17.2 Dinámicas

En la actualidad existen varios lenguajes de programación que son la base para la mayoría de las páginas web dinámicas. Las que se destacan aquí son los lenguajes PHP y ASP. Estos lenguajes nos permiten una estructuración del contenido y por su parte de crearía la estructura de la página web y que se almacenaría el contenido en determinados archivos y es a partir de ahí que se crearía el código de llamada que insertaría el contenido en la propia página web estructurada. este es el principio básico que siguen los lenguajes de programación y a partir de aquí se desarrollan las aplicaciones para poder gestionar el contenido a través a través de un panel de control dando lugar a nuevos tipos de páginas web.

#### 2.4 CARACTERISTICAS DE UNA PAGINA WEB

En una organización para que una página web funcione con éxito se debe tener en cuenta que es necesario la información solicitada con un contenido exacto y necesario con varias imágenes y sonidos. Señalamos las características siguientes sobre la creación de una página web.

#### 2.4.1 INFORMACION

La información que mantiene la organización se debe encontrar muy clara para que el usuario la pueda utilizar de una manera fácil.

#### **2.4.2 MEDIOS**

En la pagina que se utiliza actualmente en la organización como es una plataforma multimedia hay que tener muy en cuenta los medios que hay sean estos como músicas video e imágenes.

# 2.4.3 DISEÑO ATRACTIVO

Con las actividades que se llevan acabo dentro de la organización se debe tener muy en cuenta las imágenes que se utilizar y el color que utilizan.

#### **2.4.4 EMPRESA**

La importancia de esta sección es dar a conocer la información detallada que se lleva acabo en la organización, sus servicios que brindan al cliente su visión su misión que llevan a un objetivo.

# 2.5 Lenguajes de Programación

Según la definición teórica se entiende como lenguaje a un sistema de comunicación que posee una determinada estructura, contenido y uso.

La programación es el vocabulario propio y la informática es el procedimiento de escritura de código fuente de un software y de esta manera se puede decirse que la programación le indica al programa informático que acción debe llevar acabo y en qué modo concretarla.

# 2.6 PHP (HYPERTEXT PROPROCESSOR)

PHP (Hypertext Preprocessr) es un lenguaje script (no se complica para conseguir códigos maquinas si no que existen un interprete que lee el

código y se encarga de ejecutar las instrucciones que contiene este código), para el desarrollo de páginas web dinámicas del lado del servidor, cuyos fragmentos de código se intercalan fácilmente en páginas HTML, debido a esto y a que es de Open Source (código abierto), es el más popular y extendido en la web.

PHP es capaz de realizar determinadas acciones de una forma fácil y eficaz sin tener que generar programas programados en un lenguaje distinto al HTML. Esto se debe a que PHP ofrece un extenso conjunto de funciones para la explotación de bases de datos sin complicaciones. Es por esto, que levanta un mayor interés con respecto a los lenguajes pensados para los CGI.

PHP fue desarrollado originalmente por Rasmus Ledford en 1994 como un CGI escrito en Perl que permitía la interpretación de un número limitado de comandos. El sistema fue denominado Personal Home Page Tools y consiguió relativo éxito gracias a que otras personas pidieron a Rasmus que les permitiese utilizar sus programas en sus propias páginas. Cuando rasmus tuvo la necesidad de crear paginas dinámicas que trabajasen con formularios, creo una serie de etiquetas a las que denomino Forn Interpreters y lo saco al publico con el nombre de PHP/FI en 1995.luego salió la versión mejorada, llamada PHP/FI 2.0

Zeey Suraski y Andi Gutmans programaron y analizador sintáctico incluyendo nuevas funcionalidades como el soporte a nuevos protocolos de Internet y el soporte a la gran mayoría de las bases de datos comerciales, como MYSQL y Postgre SQL, así como un módulo para Apache. Con estas mejoras surgió PHP3 en 1997.este analizador define la sintaxis y semántica de la versión PHP3 y la siguiente: PHP4.

PHP3 carencia del uso de sesiones, algo muy común en las paginas web de cierta complejidad en el año 2000, PHP3 evoluciono a PHP4, que utiliza el motor Zendi desarrollado por Zeey y Andi encargado de interpretar el código

fuente de los scripts de PHP), desarrollado para cubrir las necesidades actuales y solucionar algunos inconvenientes de la anterior versión. Algunas mejoras de esta nueva versión son su mayor independencia del servidor web y su rapidez, ya que primero se complica y luego se ejecuta, mientras que antes se ejecutaba a la vez que se interpretaba el código.

La última versión es PHP5 que utiliza el motor Zend-2 y presenta mejoras significativas y un entorno de programación orientado a objetos mucho mas completo que permite que el PHP proporcione un alto rendimiento a las aplicaciones web empresariales a nivel de las plataformas J2EE y Net. Otro lenguaje de scripting para la generación dinámica de contenidos en el servidor es ASP. aunque se parece a PHP en cuanto a potencia y dificultad, su sintaxis llega a diferir notablemente.

Una diferencia sensible es que PHP ha sido desarrollado inicialmente para entornos UNIX y es en este sistema operativo donde se aprovechen mejor sus prestaciones y consigue un mayor rendimiento.ASP, que es una tecnología Microsoft esta orientado a sistemas Windows especialmente NT.

#### 2.7 JAVASCRIPT.

Desde el 2012 todos los navegadores modernos soportan completamente ECMAScript 5.1 una versión de Javasscript. los navegadores más antiguos soportan por lo menos ECMAScript 3.la sexta edición se liberó en julio del 2015.

Actualmente es ampliamente utilizado para enviar y recibir información del servidor junto con ayuda de otras tecnologías como AJAX.

Desde el lanzamiento en junio de 1997 del estándar ECMAScript1, han existido las versiones 2,3 y 5 que es la más usada actualmente (la 4 se abandonó) En junio de 2015 se cerró y publico la versión ECMAScript.

#### **DISEÑO WEB**

un diseñador web tiene que ver con cómo crear y desarrollar una página web así también como los clientes interactúan con ella. Los buenos diseñadores web saben cómo poner juntos los principios de diseño para crear un sitio que se vea muy bien. También entienden acerca de la usabilidad y como crear un sitio que los clientes quieren navegar alrededor de porque están fácil hacer.

Los diseñadores web necesitan crear prototipos antes de poder llevar en vivo sus creaciones para así poder recibir la aprobación o feedback del cliente. estos prototipos son mayormente creados a través del uso de herramientas como HTML. CSS, Java, Ilustrador o Photoshop.

#### 2.8 Patrón de diseño modelo vista controlador

Es una aplicación que consta de un modelo de datos, de información de presentación y de información de control. El patrón requiere que cada uno de estos elementos este separado en distintos objetos.

El modelo (la información de datos) contiene únicamente los datos puros de aplicación; no contiene lógica que describe como pueden presentarse los datos a un usuario.

La vista (por ejemplo, la información de presentación) presenta al usuario los datos de modelo .la vista sabe cómo acceder a los datos del modelo, pero no sabe el significado de estos datos ni de los del usuario que puedan hacer para manipularse.

Por ultimo el controlador (por ejemplo, la información del control) esta entre la vista y el modelo. escucha los sucesos desencadenados por la vista (u otro origen externo) y ejecuta la reacción apropiada a estos sucesos. en la mayoría de los casos la reacción es llamar a un método del modelo. puesto que la vista y el modelo están conectados a través de un mecanismo de notificación, el resultado de esta acción se reflejará automáticamente en la vista

La mayoría de las aplicaciones hoy en día siguen este patrón, muchas con ligeras variaciones. por ejemplo, algunas aplicaciones combinan la vista y el controlador en una clase porque ya están estrechamente unidos. Todas las variaciones recomiendan enérgicamente la separación de los datos de su presentación. Esto no solo implica la estructura de una aplicación, sino que también permite reutilizar el código.

Puesto que hay muchas publicaciones que describen el patrón, así como numerosos ejemplos, este documento no describe el patrón con mucho detalle.

#### 2.9 Sistemas Administrador de Contenidos

el gestor de contenidos genera páginas web dinámicas interactuando con el servidor web para generar la pagina web bajo la solicitud del usuario con el formato predefinido y con contexto extraído de la base de datos del servidor. Con estas herramientas es posible crear páginas web, escribir y editar artículos, mostrar fotografías o subir archivos multimedia, entre otras posibilidades. Los CMS también permiten incorporar varias aplicaciones aun sitio para funciones tan diversas como: escribir un blog, crear encuestas, mantener foros de discusión, realizar trabajos colaborativos o, incluso atender tiendas virtuales.

El rápido éxito de los administradores de contenidos responde a que los sitios web se encuentren insertos en un proceso de evolución que avanza

desde la información estática hacia los contenidos dinámicos .hoy en día ,organismos de gobierno ,empresas y personas necesitan dar a conocer con agilidad sus informaciones ,deben entregar contenidos de valor en internet e interactuar con usuarios y consumidores .los sitios web se están transformando en atractivos centros de encuentros virtuales donde los usuarios pueden interactuar con otras personas y acceder a informaciones útiles.

Los administradores de contenidos mas usados hoy en día son WordPress y Joomla. En Applicatta se utilizan ambos gestores para desarrollar herramientas online, aunque también se han construido plataformas con otros CMS que actualmente no son tan conocidos, pero se adaptan mejor a los fines para los cuales se utilizan las herramientas. Para elegir el mejor necesidades y de contenidos. deben considerar las gestor se requerimientos específicos del caso y los objetivos de crecimiento a futuro. Aunque cualquier persona, que posea algunas habilidades técnicas y tenga la capacidad para gestionar puede manejar de manera autónoma un sitio web basado en un CMS siempre será importante que un profesional ayude a evaluar la situación, asesore en la elección del mejor CMS y ejecute la puesta en marcha del sitio.

# 2.10 PASOS PARA LA ELABORACIÓN DE UNA WEB.

A continuación de darán los pasos principales para crear una página web.

# 1. Registro de dominio.

El primer paso para tener presencia en Internet es registrar un dominio. Es muy importante que alguien dentro de su empresa adquiera la titularidad del dominio para que la empresa tenga el control total sobre el mismo.

# 2. Hospedaje del dominio (HOSTING)

Para que la página web pueda ser visitada por los usuarios de internet, adicional al nombre de dominio, se debe contratar un servicio de hospedaje.

#### 3. Diseño de sitio web

El diseño es la comunicación textual existente en Internet una faceta visual, sino que obliga a pensar una mejor estructuración de los diseños con características destacable del medio internet.

#### 4. Mantenimiento del sitio Web.

Todo evoluciona en el tiempo. Es muy probable que se tenga que hacer algunos ajustes a la página web cada determinado tiempo debido a cambios de actividad, noticias, eventos, nuevos artículos, entre otros.

### 5. Difusión del sitio web.

En la mayoría de los casos existe mayor confusión entre los usuarios por que no solo basta desarrollar la página web sino hay que buscar mecanismo para que la información llegue a los demás.

## 2.11 FUNDAMENTACIÓN LEGAL

En esta sección se mencionará algunas leyes y artículos relacionados de manera directa e indirecta con el proyecto que realizaremos

# Leyes artículos generales del Sistema Nacional de Ciencia, Tecnología, Innovación y Saberes Ancestrales

#### Innovación Social

**Articulo 70.-** Es el proceso creativo y colaborativo mediante el cual se introduce una nueva o significativamente mejorado bien, servicio o proceso con valor agregado, que modifica e incorpora nuevos comportamientos sociales para la resolución de problemas. La aceleración de las

capacidades individuales o colectivas satisfacción de necesidades de la sociedad y el efectivo ejercicio de derechos.

Este artículo es muy importante para mi proyecto porque justifica legalmente la realización de este proyecto. (Secretaria de Educación Superior Ciencia,

### Tecnología e Innovación, 2017)

De la transferencia de tecnología

Articulo 77.- Comprende las actividades para transferir conocimientos, técnicas o procesos tecnológicos que permitan la elaboración de productos, procesos o servicios. La transferencia tecnológica comprende acuerdos contractuales tales como la prueba del concepto, la validación tecnológica, la transferencia de derechos de propiedad intelectual, concesión de licencias de propiedad intelectual, contratos de saber hacer, capacitación, contratación de mano de obra nacional, entre otros. (Secretaria de Educación Superior Ciencia, Tecnología e Innovación, 2017)

## Artículos de la Gestión de los conocimientos (Propiedad Intelectual) Artículo 81.- (SENACYT) Derechos Intelectuales.

Comprende principalmente a la propiedad intelectual y los conocimientos tradicionales. Su regulación constituye una herramienta para la adecuada gestión del conocimiento. Este derecho asegura un efectivo goce de los derechos fundamentales y contribuirán a una adecuada difusión de los conocimientos en beneficio de los titulares y la sociedad. - Como vemos este articulo favorece y asegura que el autor del proyecto innovador sea reconocido como tal. (Secretaria de Educación Superior, Ciencia, Tecnología e Innovación, 2016)

## Artículo 82.- Excepción al dominio público.

Los derechos de la propiedad intelectual constituyen una excepción al conocimiento como bien de dominio público es decir la propiedad intelectual podrá ser publica, privada, comunitaria, estatal, asociación, cooperativa y mixta, según lo disponga el auto del proyecto innovador. (Secretaria de Educación Superior, Ciencia, Tecnología e Innovación, 2016)

#### Articulo 98.- De los derechos de autor

Los derechos de autor nacen y se protegen por el solo hecho de la creación de la obra. La protección de los derechos de autor se otorga sin consideración de género, merito, finalidad, destino o modo de expresión de la obra. (Secretaria de Educación Superior Ciencia, Tecnología e Innovación, 2016)

### **CAPITULO III**

## 3 TIPOS DE INVESTIGACIÓN

### 3.1.1 EXPLORATORIO

Mi investigación se desarrolló con las autoridades, docentes y alumnos en donde se indago, y se recopilo los datos relacionada con el problema utilizando encuestas, entrevistas y observaciones del medio a investigar, y por último se llegó al nivel descriptivo en donde analizaremos el impacto que tiene en el ámbito social, para ello será necesario considerar sus características para clasificar sus elementos y estructuras.

### 3.1.2 DESCRIPTIVO.

Porque nos ayuda a buscar una solución con buenas bases acerca el proyecto de investigación, para obtener nuevos datos y elementos que puedan conducir a formular con mayor precisión las preguntas de la investigación.

### 3.1.3 DE CAMPO.

Mi investigación tiene como objetivo solventar las diversas necesidades publicitarias existentes, por ello se acudió al lugar de los hechos, porque permitió estar en contacto directo con el problema, con el propósito de descubrir y explicar sus causas y efectos para la obtención verídica de los datos, para la cual la técnica aplicada fue la encuesta con su respectivo instrumento como es el cuestionario que está dirigida a los docentes, autoridades y padres de familias de la Institución Educativa con la finalidad de obtener una información confiable.

### 3.2 POBLACIÓN Y MUESTRA

## 3.2.1 POBLACIÓN

La población de estudio está conformada, por las autoridades, docentes, padres de familia, estudiantes de la básica superior y bachillerato de la Unidad Educativa ubicada en la ciudad de Guayaquil en el periodo 2017.

UNIDAD EDUCATIVA RUIZ SANCHEZ		
PERSONAL POBLACIÓ		
Autoridades	4	
Docentes	20	
Alumnos de la Básica Superior	240	
Alumnos del Bachillerato	270	
Total	530	

Tabla: Total de Población Elaborado: Mawyin Costa Gladys

### 3.2.2 MUESTRA

Se define la muestra como una porción de algo. Es decir si deseamos realizar un estudio de un determinado tema a un conjunto de 10000 personas, tenemos las siguientes opciones; preguntar persona por persona o seleccionar un número determinado de personas de quienes podemos obtener un resultado cercano a la realidad. En el caso de realizarse un censo a toda la población implicarían gastos innecesarios, pérdida de tiempo y se consideran innecesarios, motivo por el que realizar una muestra es lo más factible. (Sábado Joaquín Thomas, 2010).

Se determina el total de la muestra en la siguiente formula que conoceremos en el resultado en base a las personas encuestadas.

$$n = \frac{No^2 Z^2}{(N-1)e^2 + o^2 Z^2}$$

N= Tamaño de la muestra

N= El tamaño de la población

O= Desviación estándar

Z= El valor obtenido mediante niveles de confianza nivel de confianza 1=1,96

E= El limite aceptable de error 10%

### Datos del Problema:

Nivel de confianza	95%
Limite error muestra	10%
Desviación estándar	50%
Población	530

## Aplicación de la formula

N= 530\*0.50\*1.96 (2)

 $(530 - 1)^* 0.10 (2) + 0.50 (2)^* 1.96 (2)$ 

N= 530\*0.25\*3.8416

530\*0.01+0.25\*3.8416

N = 509,012

21,320

N = 23,87

## N= 24 es el tamaño de a muestra que se redondea

Actualmente como se desarrolla la formula de la muestra que se tomo contiene 24 elementos el cual es el objeto del estudio de la población que se tomo y se conforma por la información de Unidad Educativa.

### 3.3 Técnicas e Instrumentos de Investigación.

### 3.3.1 Recolección de Información.

La recolección de información se realizó mediante las encuestas y entrevistas con el objetivo de conocer más a fondo el problema real y las expectativas de usuario involucrado directamente en el proyecto. Este proceso nos ayuda a confirmar la necesidad de que existe dentro de la sociedad en base a un determinado problema.

### 3.3.2 Técnica de la Encuesta.

Según el diccionario la palabra encuesta significa averiguar, en el campo de la investigación se refiere al procedimiento mediante el cual los individuos brindan directamente información al investigador. Conocida también como reporte personal, ya que son las personas las que reportan información. En otros términos la encuesta es conveniente cuando se quiere tener un conocimiento de un colectivo o clase de sujetos, instituciones o fenómenos según (Yuri & Urbano, 2006).

#### 3.3.3 Técnica de la Entrevista.

La entrevista es un instrumento eficaz de precisión en la medida que se fundamenta de la interrelación humana, proporciona un excelente instrumento heurístico para combinar los enfoques prácticos analíticos e interpretativos implícitos en todo proceso de comunicar.

### **CAPITULO IV**

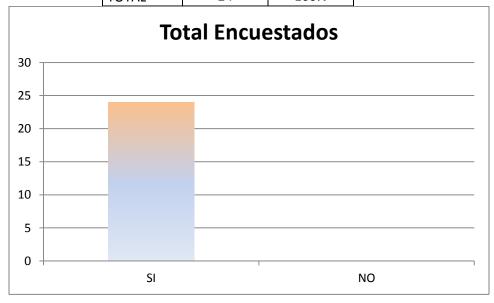
### 4 PROPUESTA.

## 4.1 Resultados de las encuestas para conocer el nivel de información de las personas.

De las encuestas realizadas a las personas que fueron seleccionadas aleatoriamente para nuestra investigación hemos obtenido como resultado de las encuestas realizadas. Los cuales podemos observar en el siguiente análisis.

## 1. ¿Conoce Ud., de la existencia de la IE Ruíz Sánchez?

Respuestas	Total Encuestados	Total Encuestados %
SI	24	100%
NO	0	0%
TOTAL	24	100%



### Análisis.

En la gráfica podemos observar que un 100% de los encuestados si conoce de alguna manera sobre la existencia de la Institución Educativa.

## 2. ¿Conoce de los Servicios e Infraestructura que ofrece esta IE?

Respuestas	Total Encuestados	Total Encuestados %
SI	24	100%
NO	0	0%
TOTAL	24	100%

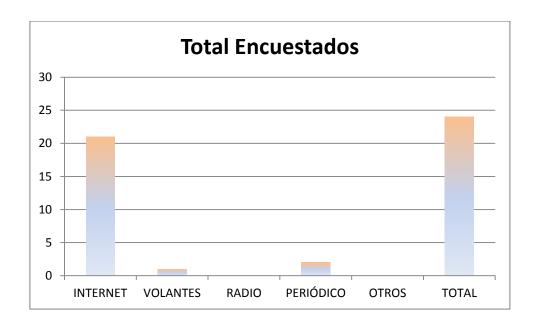


### Análisis.

Como podemos observar en la gráfico estadístico un 100% de los encuestados si conoce de alguna manera sobre los servicios que ofrece la Institución Educativa.

## 3. ¿Por qué medio le gustaría informarse acerca de las actividades que realiza la IE Ruíz Sánchez?

Respuestas	Total Encuestados	Total Encuestados %
INTERNET	21	88%
VOLANTES	1	4%
RADIO	0	0%
PERIÓDICO	2	8%
OTROS	0	0%
TOTAL	24	100%

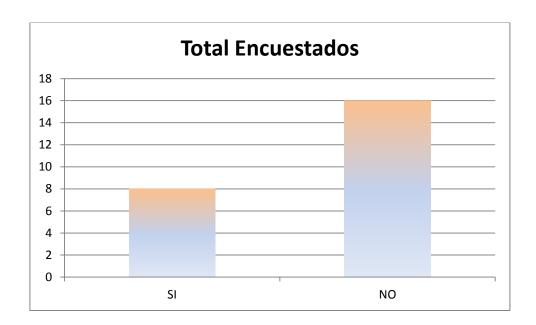


### Análisis.

Los resultados de la encuesta nos muestran que un 88% de los encuestados dicen que les agradaría informarse de las actividades que realiza la IE por medio de Internet, un 4% opina que por medio de hoja volante, así también un 8% por periódico.

## 4. ¿Conoce de la fecha del período de matriculación que tiene la IE?

Respuestas	Total Encuestados	Total Encuestados %
SI	8	33%
NO	16	67%
TOTAL	24	100%

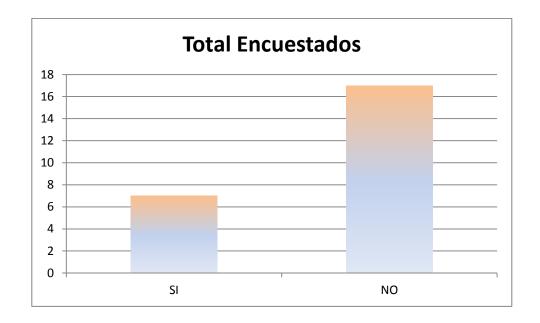


### Análisis.

En el gráfico estadístico vemos que el 67% de las personas encuestadas no tiene conocimiento acerca del período de matriculación de la IE y con un 33% de encuestados dicen de alguna manera si conoce del período de matrículas.

## 5. ¿Conoce los requisitos que necesita para matricularse los estudiantes?

Respuestas	Total Encuestados	Total Encuestados %
SI	7	29%
NO	17	71%
TOTAL	24	100%

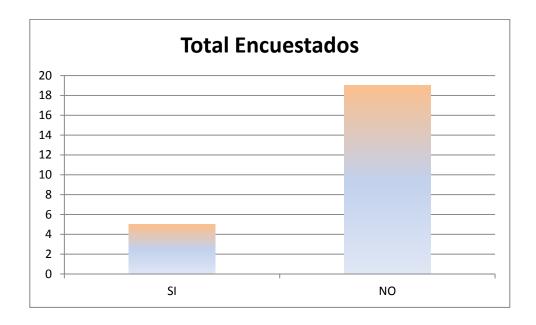


### Análisis.

En la gráfica se puede observar que el 71% de las personas encuestadas no tienen conocimiento de los días que dura el período de matrículas en la IE, el 29% de los encuestados por algún medio si conoce de los requisitos para matricularse.

## 6. ¿Conoce de los servicios y eventos importantes que realiza la IE?

Respuestas	Total Encuestados	Total Encuestados %
SI	5	21%
NO	19	79%
TOTAL	24	100%

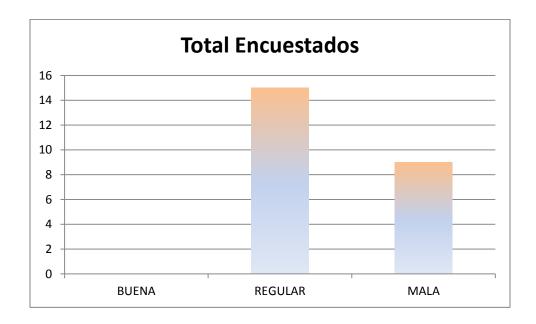


### Análisis.

Los resultados de la encuesta nos muestran que un 79% de los encuestados coinciden en no conocer los servicios y eventos que realiza IE y que un 25% de los encuestados si conocen sobre estos eventos realizados por la IE.

## 7. ¿Cree que la manera de darse a conocer del IE actualmente es

Respuestas	Total Encuestados	Total Encuestados %
BUENA	0	0%
REGULAR	15	63%
MALA	9	38%
TOTAL	24	100%

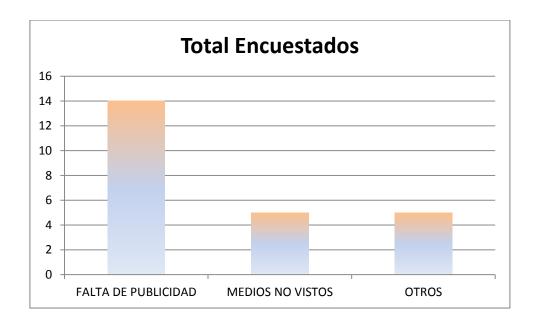


### Análisis.

En el gráfico obtenido del resultado de las encuestas vemos que el 63% de los encuestados opinan que la manera de como se hace conocer actualmente la IE es regular, un 38% cree que es mala.

## 8. ¿Por qué cree usted que existe demasiado desconocimiento sobre los servicios, beneficios y eventos que ofrece la IE?

Respuestas	Total Encuestados	Total Encuestados %
FALTA DE PUBLICIDAD	14	58%
MEDIOS NO VISTOS	5	21%
OTROS	5	21%
TOTAL	24	100%

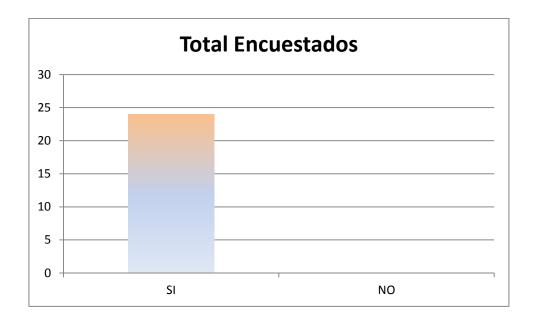


### Análisis.

Los resultados de la encuesta nos muestran que un 58% de los encuestados están de acuerdo en que la falta de publicidad es la razón principal por la que existe demasiado desconocimiento sobre las actividades de la IE, un 21% opina que los medios que se utiliza actualmente quizá no son muy vistos, el 21% de encuestados dice que las razones son otras.

## 9. ¿Le gustaría poder saber las actividades académicas de los docentes por medio de una página web?

Respuestas	Total Encuestados	Total Encuestados %
SI	24	100%
NO	0	0%
TOTAL	24	100%



### Análisis.

Como podemos ver en la gráfica un 100% de las personas encuestadas están de acuerdo y dicen querer saber las actividades académicas del docente por medio de una página web.

## 10. ¿Le gustaría que la IE cuente con un Sitio Web donde pueda encontrar toda la información oportuna y necesaria?

Respuestas	Total Encuestados	Total Encuestados %
SI	19	79%
NO	2	8%
No opina	3	13%
TOTAL	24,00	100%

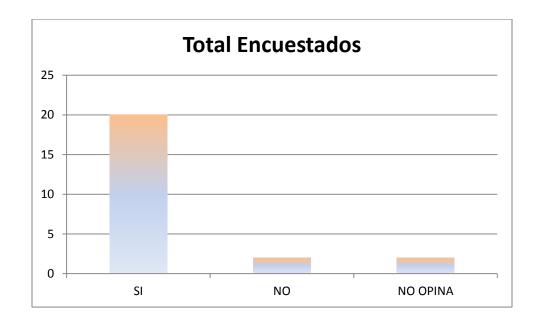


### Análisis.

Como podemos ver en la gráfica un 79% de las personas encuestadas están de acuerdo y dicen que habría un gran beneficio al tener una página web, un 8% de pronto desconoce las ventajas de esta tecnología, un 13% de encuestados prefieren no dar su opinión sobre el tema.

## 11. Cree usted que la creación de un Sitio Web disminuirá el alto índice de desconocimiento sobre la IE

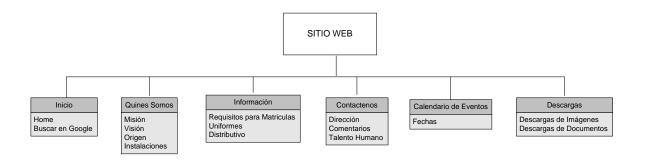
Respuestas	Total Encuestados	Total Encuestados %
SI	20	83%
NO	2	8%
NO OPINA	2	8%
TOTAL	24	100%



### Análisis.

En el resultado obtenido vemos que el 83% de los encuestados están totalmente de acuerdo en que la creación de un sitio web para la IE sería de gran ayuda para disminuir el alto índice de desconocimiento sobre la IE, un 8% de los encuestados prefiere no opinar al respecto, y un 8% cree que quizá no sería de ayuda esta opción.

## 4.2 SITIO WEB PARA PUBLICAR LOS EVENTOS PARA LA INSTITUCIÓN EDUCATIVA RUIZ SANCHEZ.



### 4.3 RECURSOS HUMANOS

El presente estudio constara de la participación de las siguientes personas los mismos que participaran en el desarrollo de nuestro diseño.

CANTIDAD	DESCRIPCIÓN	FUNCIÓN
1	Programador	Encargado de la elaboración de la aplicación
1	Diseñador	Encargado de la interfaz gráfica del Sitio Web
1	Encuestador	Encargado de realizar las encuestas necesarias después del proyecto
1	Jefe de Proyecto Digitalizador	Encargado de revisar el avance e introducir los datos de prueba.

Además el equipo constara con la colaboración de la Secretaría de la IE en donde se realizará el estudio. También se verán involucrados directa o indirectamente los docentes y demás personal administrativo del plantel.

### 4.4 RECURSOS DE HARDWARE.

CANTIDAD	DESCRIPCIÓN	CARACTERISTICAS
2	Computadoras	Pentium Dual Core 3.20 GHz
2	Computadoras	3GB de RAM, 50GB HDD
1	Impresora	Epson tinta continua
1	Cámara Digital	Sony W90 14 megapíxel

### 4.5 RECURSOS DE SOFTWARE.

DESCRIPCIÓN	CARACTERISTICAS
Windows 7 o	Sistema Operativo
PHP-Apache	Plataforma de Software
Joomla	Gestor de Contenido
Ilustrator CS4	Aplicación de Diseño
Photoshop CS5	Aplicación de Diseño
Flash CS4	Aplicación de Diseño

### 4.6 RECURSOS FINANCIEROS.

Los recursos financieros utilizados para la elaboración del Sitio Web para el diseño de una página web para publicar los eventos para la Institución Educativa Ruíz Sánchez son proporcionados por la autora del proyecto y cierta colaboración económica por el comité de padres de familia.

DESCRIPCIÓN	PRECIO
Materiales y Suministros	\$60
Movilización	\$50
Talento Humano	\$800
Hospedaje Web	\$70
Total	980

Fuente: GLADYS CRISTINA MAWYIN COSTA

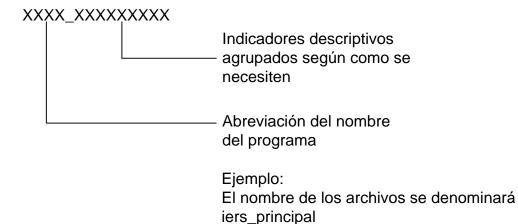
## 4.7 ESTANDARIZACIÓN DE CÓDIGOS.

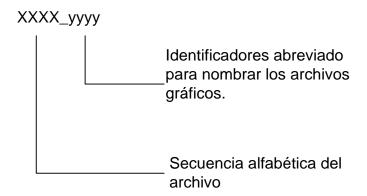
El formato consta de 25 caracteres, los cuales están reducidos a 4 caracteres.

Ejemplo: Nombre del Sitio

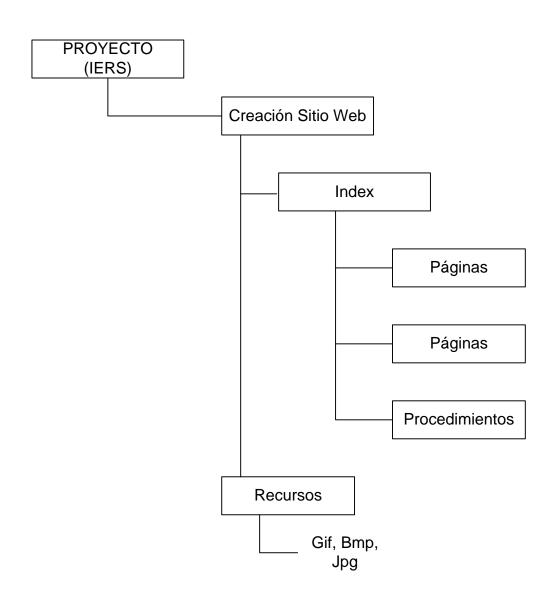
INSTITUCIÓN EDUCATIVA RUIZ SANCHEZ.

IERS Iniciales del Sistema

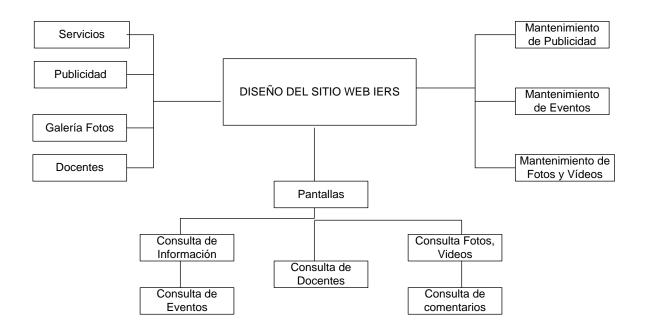




## 4.8 DISTRIBUCIÓN DE LA PÁGINA WEB.



## 4.9 DIAGRAMA GENERAL DE LA PÁGINA WEB



### 4.10 DIAGRAMA GENERAL DE PROCESOS.

DIAGRAMA GENERAL DEL SISTEMA		
Autora: Gladys Cristina Mawyin Costa	Diseño de una página web para publicar los eventos para la Institución Educativa Ruíz Sánchez.	Tema: Sitio Web
DISEÑO DE UNA PÁGINA WEB		
Narrativa del Diagrama General de los Procesos		

- 1. Ingresar la información necesaria, para alimentar las pantallas específicas que se va a utilizar el Sitio Web del IERS, necesario para el proceso de publicación del Sitio dentro de un navegador.
- 2. La página del Sitio Web, alimenta y actualiza la información directamente en sus partes internas.
- **3.** Se obtiene consulta de los servicios, eventos y demás actividades que ofrece el IE, necesarias para el control de datos que van aparecer en el sitio Web.

## **4.11 DISEÑO DE ENTRADAS Y SALIDAS**

## **DISEÑO DE PANTALLAS**

### Autora:

Gladys Cristina Mawyin Costa Diseño de una página web para publicar los eventos para la Institución Educativa Ruíz Sánchez.

Tema: INICIO

### PANTALLA PRINCIPAL







## CALENDARIO EVENTOS

#### Enero 2018

do lu ma mi ju vi sá 31 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31



Elección de la Reina de IE

**Observaciones:** Esta es la página principal del Sitio Web de la IE, que constara con las siguientes opciones mostradas en el Sitio.

4.11.1 Página Principal del Sitio Web de la IE.

Nombre: index.php

**Descripción:** Página de bienvenida del sistema, donde encontraremos la

presentación inicial de nuestra página, Misión de la IE, reina de la IE,

enlaces de consultas, también podremos ver el calendario de eventos.

Funcionamiento: El diseño de la página contiene en la parte superior

las opciones del menú los cuales se indican con sus respectivos

nombres, que se refieren al proceso que llevan a cabo, también

tenemos links de accesos rápidos a redes sociales que tiene la IE.

En la parte superior también tenemos la opción Quienes Somos que

contiene la misión, visión, origen, instalaciones de la Institución

Educativa, seguido de la información, esta opción contiene los

requisitos para la matricula, uniforme, permiso de funcionamiento.

También está la opción contáctenos donde podemos ver la dirección

donde se encuentra ubicada la institución, comentaremos, Talento

Humano.

## 4.12MENÚ: QUIENES SOMOS

### **DISEÑO DE PANTALLAS**

### Autora:

Gladys Cristina Mawyin Costa Diseño de una página web para publicar los eventos para la Institución Educativa Ruíz Sánchez.

Tema: QUIENES SOMOS

#### **PANTALLA QUIENES SOMOS**



nuestros alumnos en las distintas etapas de sus desarrrollo, desde el respeto a sus creencias, poniendo el máximo empeño en el cultivo de valores humanos y en la creación de hábitos de estudio, trabajo y convivencia para una excelente formación académica y personal, acorde a las cdemandas de nuestra sociedad actual





**Observaciones:** Esta es la página muestra la misión , visión, origen, instalaciones con los que están fundamentadas la IE

## 4.13 MENÚ: INFORMACIÓN

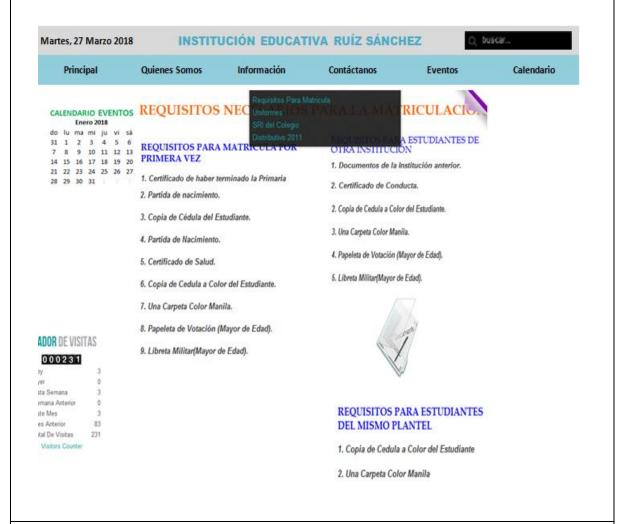
### **DISEÑO DE PANTALLAS**

#### Autora:

Gladys Cristina Mawyin Costa Diseño de una página web para publicar los eventos para la Institución Educativa Ruíz Sánchez.

Tema: INFORMACIÓN

## PANTALLA INFORMACIÓN



**Observaciones:** Esta es la página muestra los requisitos de matrícula, uniformes, SRI, Distributivo, Permiso de funcionamiento de la IE

## 4.14 MENÚ: SOCIAL

## **DISEÑO DE PANTALLAS**

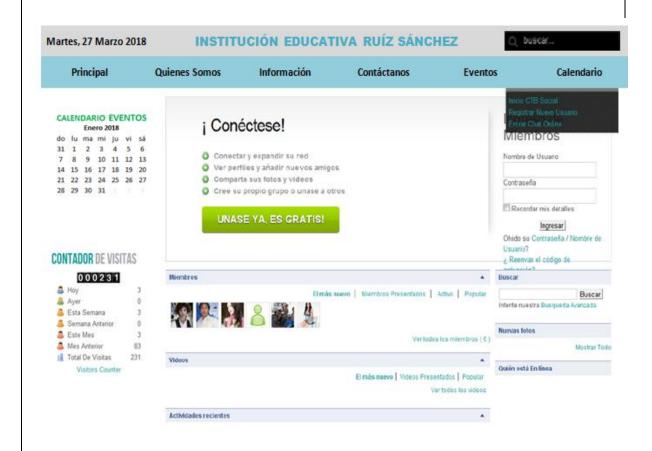
### Autora:

Gladys Cristina Mawyin Costa

Diseño de una página web para publicar los eventos para la Institución Educativa Ruíz Sánchez.

Tema: SOCIAL

### **PANTALLA SOCIAL**



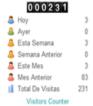
**Observaciones:** Esta es la página que se implementará en la IE donde los usuarios podrán interactuar e intercambiar ideas y conocimientos entre ellos.

## 4.15 MENÚ: SIMBOLOS

### **DISEÑO DE PANTALLAS** Diseño de una página web para Autora: Tema: publicar los eventos para la **SIMBOLOS** Gladys Cristina Mawyin Institución Educativa Ruíz Sánchez. Costa PANTALLA SIMBOLOS INSTITUCIÓN EDUCATIVA RUÍZ SÁNCHEZ Martes, 27 Marzo 2018 buscar... Principal Quienes Somos Información Contáctanos **Eventos** Calendario CALENDARIO EVENTOS Enero 2018

## CONTADOR DE VISITAS

do lu ma mi ju vi sá 31 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 1 2 4







#### Coro

HIMNO NACIONAL DEL ECUADOR

¡Saive oh Patria, mil veces! ¡Oh Patria! ¡Gloria a ti! Y a tu pecho rebosa gozo y paz, y tu frente radiosa más que el so! contemplamos !ucir.

**Observaciones:** Esta opción tenemos algunos Himnos Ecuatorianos muy importantes donde podrán tener acceso y descargas cualquier pc.

# Encuesta sobre los servicios, beneficios y eventos que ofrece la Institución Educativa Ruíz Sánchez.

1. ¿Conoce Ud., de la existencia de la IE Ruíz Sáno			Sánchez?	
		Si	No	
2.	¿Conoce de l	os Servicios e	Infraestructura que	e ofrece esta IE?
		Si	No	
3.	¿Por qué me	edio le gustaría	a informarse acerd	ca de las actividades
		IE Ruíz Sánch		
	Intornat	Vo	lontos	Dadia
			lantes	
	Periódico	Oti	os: Especifique	
4.	¿Conoce de l	a fecha del per	íodo de matriculac	ión que tiene la IE?
		Si	No	
5.	¿Conoce los	s requisitos	que necesita pa	ra matricularse los
	estudiantes?			
		Si	No	
6.	¿Conoce de l	os servicios im	nportantes que real	liza la IE?
		Si	No	
7.	¿Cree que la	manera de dar	se a conocer del IE	actualmente es?
	Buena	Regular <sub>-</sub>	Mala	a
8.	¿Por qué cre	e usted que ex	iste demasiado de	esconocimiento sobre
	los servicios,	beneficios y e	ventos que ofrece	la IE?

	Falta de Publicidad	Otros
	Medios no vistos	
9.	¿Le gustaría poder saber	las actividades académicas de los
	docentes?	
	Si	No
10.	Le gustaría que la IE cue. encontrar toda la informaciói	ente con un Sitio Web donde pueda n oportuna y necesaria?
	Si 1	No No opina
11.	. Cree usted que la creación d de desconocimiento sobre la	e un Sitio Web disminuirá el alto índice IE
	SI No	No opina

#### **CONCLUSIONES**

Después de haber realizado el análisis respectivo y presentado la propuesta de la solución a la problemática planteada en esta investigación se concluye de la siguiente manera:

El uso de la propuesta en el proyecto presente será de gran utilidad para los padres de familia e Institución ya que la tecnología avanza día día y no sería conveniente que ellos se queden atrás.

Es muy importante que la institución tenga su propia página web así podrán tener más control en el momento en que se realice algún evento dentro o fuera de la institución.

Se logró tener el interés de los padres de familia y docente por las cuales casi el 90% de las estadísticas indicaron que por falta de publicidad es que la institución tiene conflictos.

### Recomendaciones

Terminando con la investigación se deja en claro que algunos aspectos son necesarios mediante las siguientes recomendaciones:

Se recomienda realizar una actualización semanal para que la información brindada por la escuela sea la necesaria para los padres de familia.

Esta página web tiene beneficios tanto para la institución y los estudiantes ya que así podrán servirse de las publicaciones presentes y futuras.

También se recomienda que la información puesta en la página sea clara e interactiva, para satisfacer la necesidad de los clientes.

#### BIBLIOGRAFIA.

(2008, G. C., & Commode, G. (s.f.).

ANETCOM. (2004). Los dominios en Internet. Anetcon.

Carrillo B.2009. (s.f.).

Duarte A., G. M. (s.f.).

empresas, P. P. (07 de 2004). Obtenido de http://www.cambrasabadell.org/Att/files/doc804\_1\_27\_04012005094829.pdf Gómez V., 2. (s.f.).

Internet. (2005). Obtenido de https://www.escueladeinternet.com/tipos-alojamiento-web-existen/

Joan Majó, 2. (s.f.).

Llera), (. (s.f.).

Marqués P., 2. (s.f.).

S.L., F. C. (2004). https://www.filmac.com/wp-content/uploads/librodominios.pdf. Obtenido de https://www.filmac.com/wp-content/uploads/librodominios.pdf: https://www.filmac.com/wp-content/uploads/librodominios.pdf

Yuri, J. A., & Urbano, C. A. (2006). Técnica para Investigar 2.

Palacios Villafuerte D.A. (10 de 07 de 2013). Repositorio Dspace. Recuperado el 10 de 01 de 2017.

Rojas, R. & Boucchechter, I. (2015). Ciclos de Vida de Ingeniería del Software. Recuperado el 31 de 01 de 2017.

Sábado, J. (2010). Fundamentos de bioestadística y análisis de datos para enfermería.

Yuni, J. A, & Urbano, C.A. (2006). Técnicas para investigar 2 Pasaje, España.